

28.08.2022

PROBLEM DECYZYJNY

- Σ - skończony alfabet
- Σ^* - zbiór skończonych słów nad alfabetem Σ
- $\Sigma^* \supseteq L$ - język / problem
- Pytamy o "zasoby obliczeniowe" potrzebne do rozstrzygnięcia tych problemów.

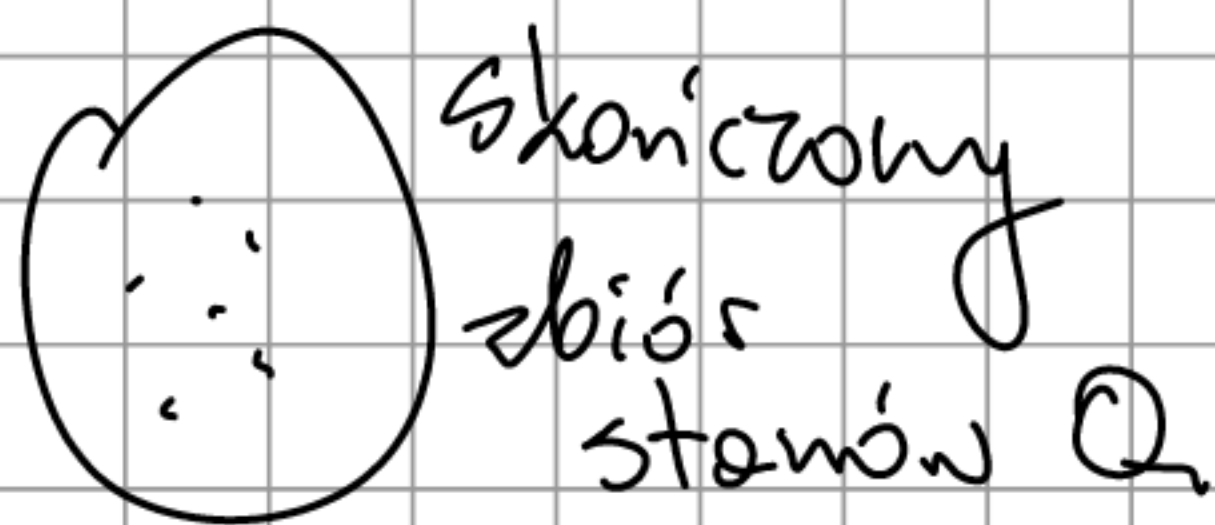
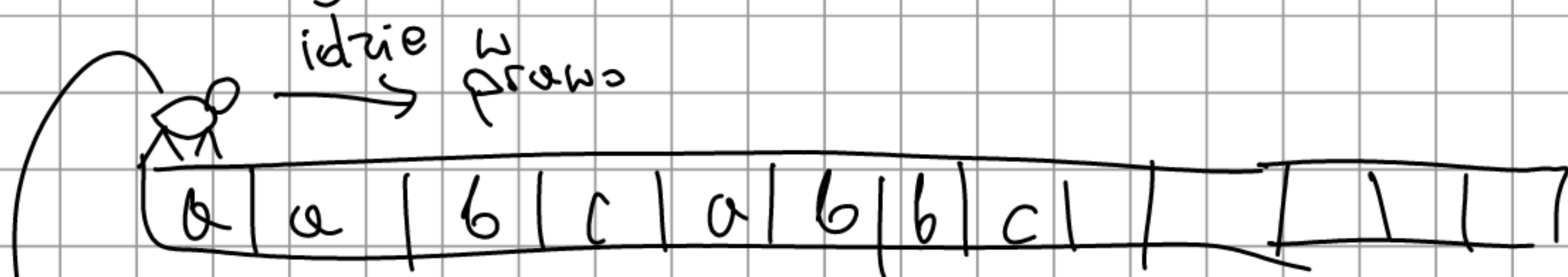


- klasyfikujemy problemy ze względu na te zasoby

Bla bla...

CZĘŚĆ I

Automaty skończone



skończony
zbiór
stanów Q

Funkcja przejścia
 $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$

• Stan początkowy
 $q_0 \in Q$

• zbiór stanów akceptujących $F \subseteq Q$

Ćw. Skonstruuj δ, Q dla $\Sigma = \{0,1\}$,
 $L = \{w \in \{0,1\}^* : |w|_1 \text{ jest parzyste}\}$

Ale dla $L = \{w \in \{0,1\}^* : |w|_1 = |w|_0\}$
się nie da!

D-d. (A.a.) Niech Zenon będzie zuchwiałym

rozstrzygnięciem L . Zet. ie $|Q| = k$.

$$w_0 = \epsilon$$

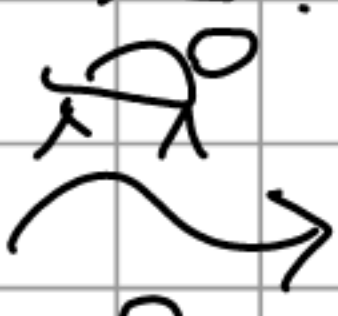
$$w_1 = 0$$

$$\vdots$$

$$w_i = 0^i$$

$$\vdots$$

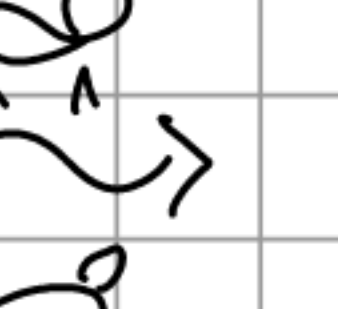
$$w_k = 0^k$$



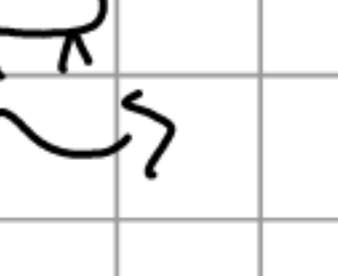
$$s_0 \in Q$$



$$s_1 \in Q$$



$$s_i \in Q$$



$$s_k \in Q$$

Jest i, j t. że

$$s_i = s_j$$

Spójrzmy na

$$a = w_i \perp^i \rightsquigarrow s \in A$$

$$b = w_j \perp^i \rightsquigarrow s \notin A$$

Deterministyczny automat skończony (DFA)
to krotka $(\Sigma, Q, q_0, \delta, F)$.

oraz $y \neq \epsilon$, $|xy| \leq n$ takie że dla
każdego $k \in \mathbb{N}$ $xy^k z \in L$.

Przykład Weźmy $L = \{ w \in \{0,1\}^* : |w|_0 = |w|_1 \}$.

Zał. że L regularny. Weźmy n jak z
lematu. Niech $w = 0^n 1^n \in L$. Weźmy x, y, z
jak w lemacie. Ale $|xy| \leq n$.

więc $|y|_1 = 0$. Dla $k=0$: $xz \in L$

(nie ma "1"
w y) ale $|xz|_0 < |xz|_1$ \downarrow

Dowód lematu


Weźmy $L = L_A$ regularny ($A = \langle \Sigma, Q, q_0, \delta, F \rangle$).

Niech $n = |Q| + 1$. Weźmy $w \in L$ t.ż. $|w| \geq n$.

Niech $w = a_1 a_2 \dots a_l$, niech $s_i = \hat{\delta}(q_0, a_1 \dots a_i)$.

Wtedy $s_i = s_j$ dla pewnych $i < j \leq n$.

Niech $x = a_1 \dots a_i$, $y = a_{i+1} \dots a_j$,

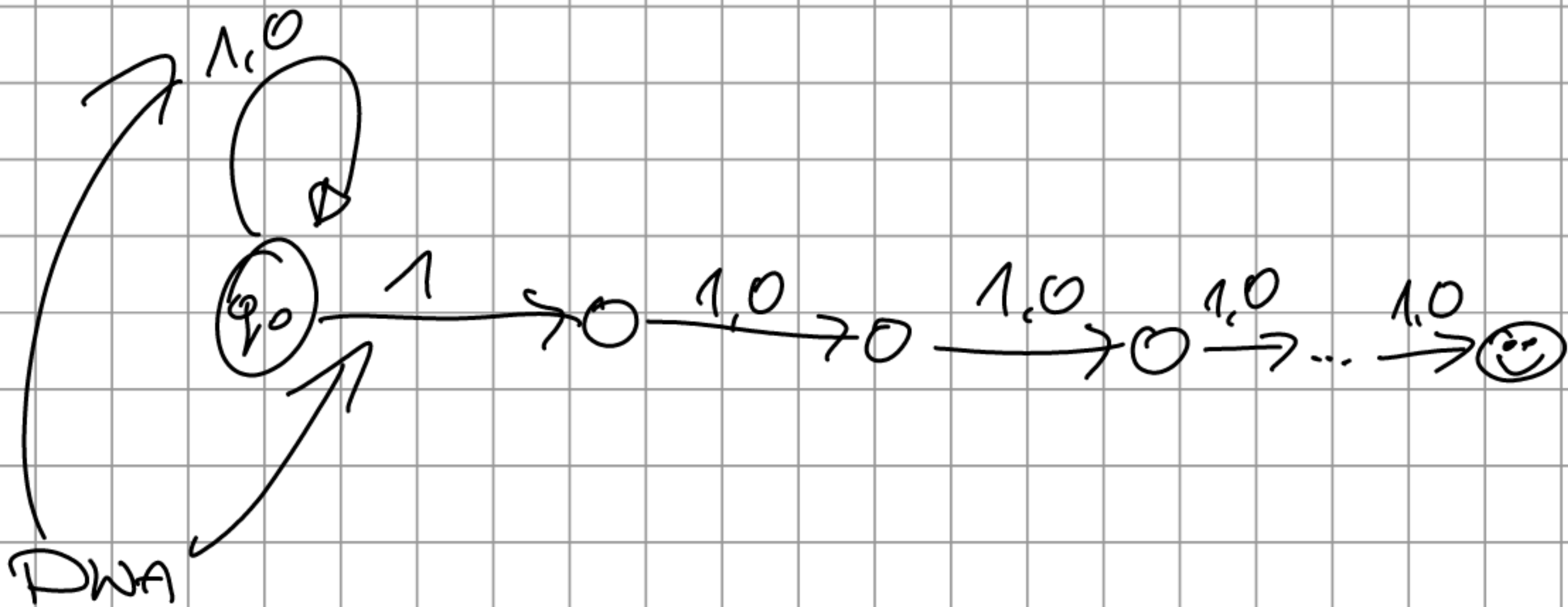
$z = a_{j+1} \dots a_l$. Wtedy dla $k \in \mathbb{N} \dots$ 

1.03.2022

NIEDETERMINISTYCZNE AUTOMATY SKOŃCZONE (NFA)

Projekt

$$L = \{ w \mid w \in \{0,1\}^* : |w| \geq 9 \}$$



DWA PRZEJŚCIA Z I → ZUCZEK PYTA NIEBIOS

"CO ROBIĆ?
JAK ŻYĆ"

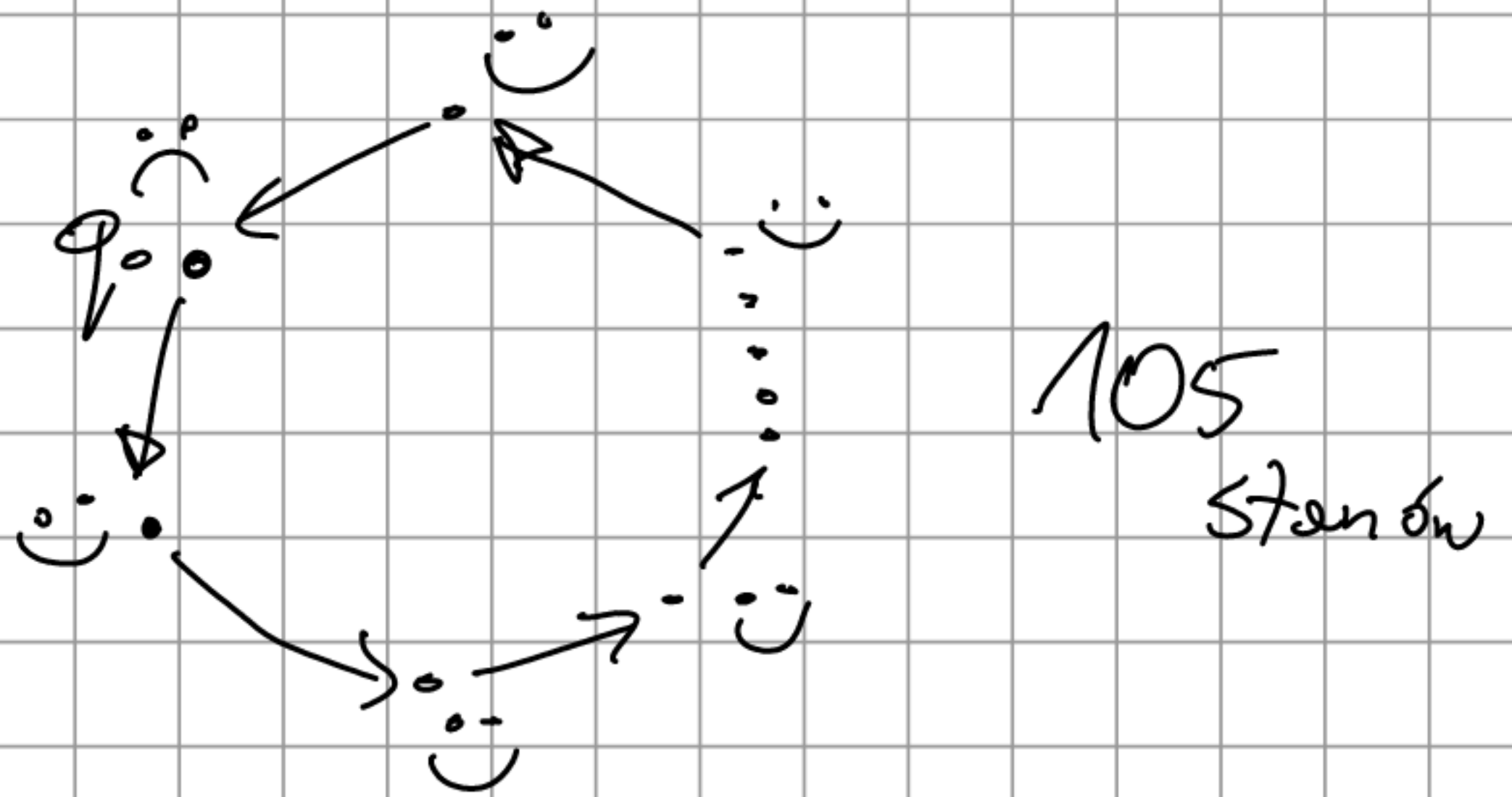
A NIEBIOSA ODPOWIADAJĄ

Taki automat daje gwarancję, że
na pewno nie trafimy w stan
akceptujący, jeśli słowo nie jest

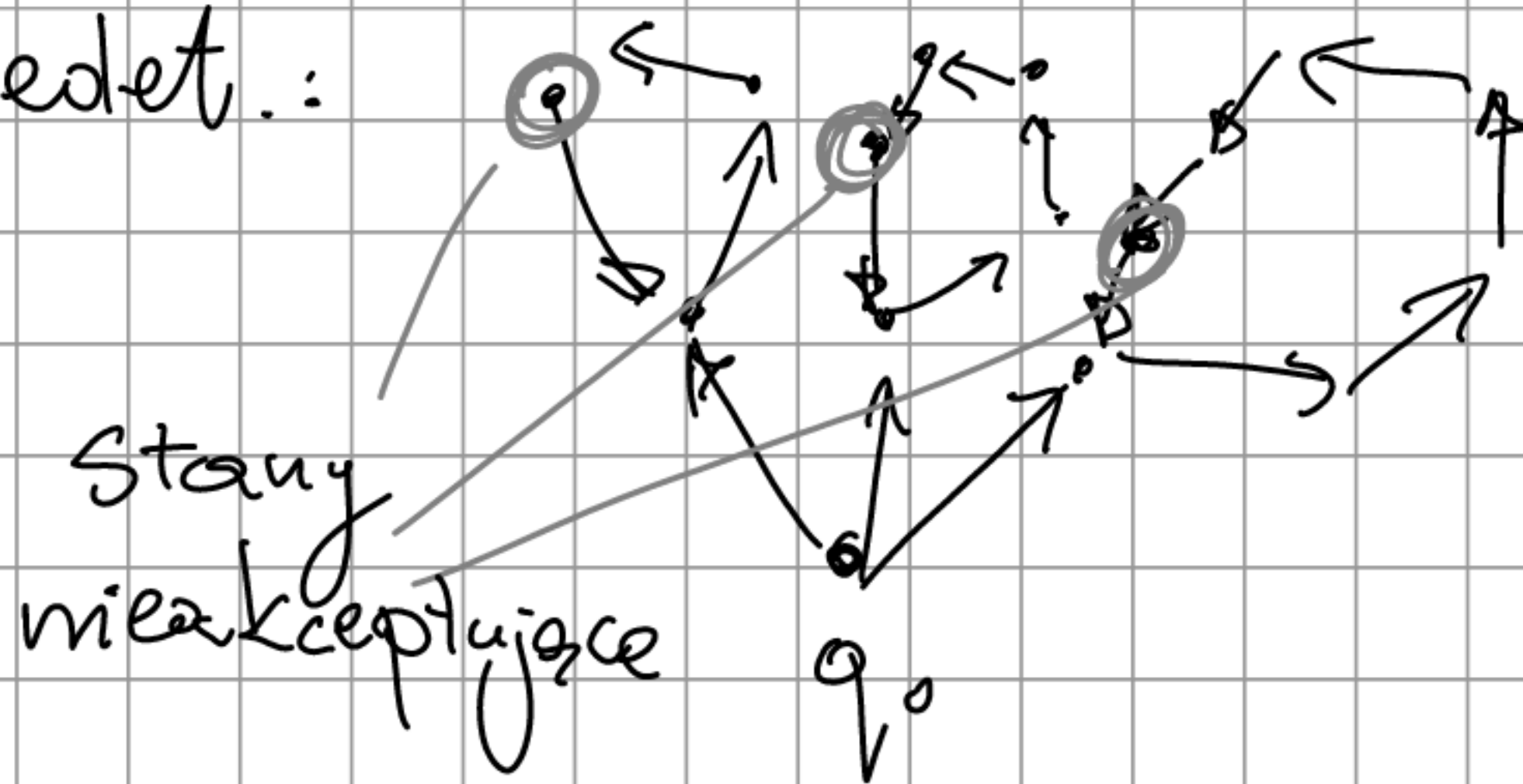
z języka (nie ma "false-positive"
są "false-negative")

Przykład 2 $L = \{0^i : 105 \mid i\}$

Det. aut.:



Niedet.:



Znaczenie: na pewno jeśli $105 \mid i$,
to trafimy w stan nieakcept.

Def. Niedeterministyczny automat skończony

to krotka $\langle \Sigma, Q, q_0, \delta, F \rangle$ jak w

DFA poza δ , gdzie

$$\delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q.$$

$\delta(q, a, q')$ oznacza q do q'
 jest statek z
 etykiety a .

Teraz $\hat{\delta} \subseteq Q \times \Sigma^* \times Q$:

$$\left\{ \begin{array}{l} \hat{\delta}(q, \varepsilon, q') \Leftrightarrow q = q' \\ \hat{\delta}(q, wa, q') \Leftrightarrow \exists p \in Q \hat{\delta}(q, w, p) \wedge \delta(p, a, q') \end{array} \right.$$

Alternatywna wersja wg JMa.

Dla każdego $w \in \Sigma^*$ definiujemy

$$\delta_w \subseteq Q \times Q:$$

$$\delta_\varepsilon = \text{id}_Q$$

$$\left. \begin{array}{l} \delta_\varepsilon = \text{id}_Q \\ \text{jeśli } a \in \Sigma \text{ to } \delta_a(q, q') \Leftrightarrow \delta(q, a, q') \end{array} \right\}$$

$$\delta_{wa} = \delta_w \circ \delta_a$$

Wtedy $\hat{\delta}(q, w, q') \Leftrightarrow \delta_w(q, q')$

Def. A : NFA. Wtedy
 $L_A = \{ w \in \Sigma^* : \exists q \in F \cup \hat{\delta}(q_0, w, q) \}$

Tw. Niech A : NFA. Wtedy $\exists A'$: DFA
t.że $L_A = L_{A'}$.

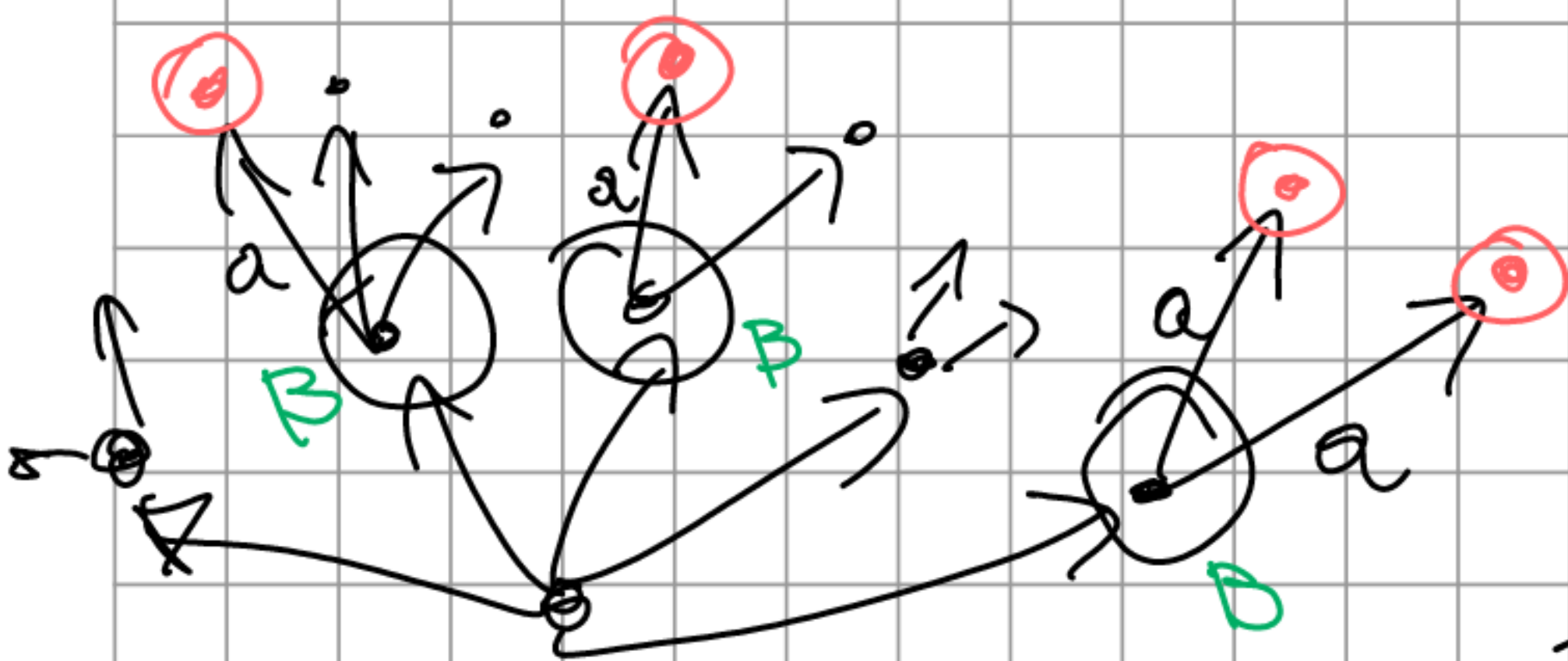
D-d. Weźmy dowolne NFA $A = \langle \Sigma, Q, q_0, \delta, F \rangle$.

Zbudujemy $A' = \langle \Sigma, Q', q'_0, \delta', F' \rangle$.

Niech $Q' = \mathcal{P}(Q)$, $q'_0 = \{ q_0 \}$,

$F' = \{ B \subseteq Q : B \cap F \neq \emptyset \}$,

$\delta'(B, a) = \{ q \in Q : \exists p \in B \delta(p, a, q) \}$.



Te stany,
do których
można dojść
z któregoś
stanu z B po kraw.
z etykietą a .

NFA Z ϵ -PRZEJŚCIAMI

Takie coś, że możemy czasem sobie

przejsć ze stanu do stanu bez

wczytania znaków. Jeździ też można

zdeteminować.

7.03.2022

WYRAŻENIA REGULARNE (nad Σ)

• \emptyset jest wyrażeniem regularnym i $L_{\emptyset} = \emptyset$

• ε jest wyr. reg. i $L_{\varepsilon} = \{\varepsilon\}$

• jeśli $a \in \Sigma$ to a jest wyr. reg.

oraz $L_a = \{a\}$

• jeśli φ, ψ są wyr. reg. to $\varphi + \psi$

jest wyrażeniem regularnym i $L_{\varphi + \psi} = L_{\varphi} \cup L_{\psi}$

$\varphi\psi$ jest wyrażeniem regularnym i $L_{\varphi\psi} = L_{\varphi}L_{\psi}$.

$= \{w_1w_2 : w_1 \in L_{\varphi}, w_2 \in L_{\psi}\}$.

$\lceil L_1L_2 = \{w_1w_2 : w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\} \rceil$

$L \in \Sigma^*$, wtedy $L^0 = L_{\varepsilon}$, $L^1 = L$, $L^{i+1} = L^iL$

$\lfloor L^* = \bigcup_{n=1}^{\infty} L^n \rfloor$

• jeśli φ jest wyr. reg. to φ^* też

jest oraz $L_{\varphi^*} = (L_{\varphi})^*$

Przykład $\Sigma = \{0,1\}$, $O^*(10^*10^*)^*$

Tw. Niech $L \subseteq \Sigma^*$. Wtedy NWSR:

(1) L jest regularny, t.j. istnieje DFA A t.ze $L = L_A$.

(2) Istnieje wyrażenie regularne φ t.ze
 $L = L_\varphi$.

(3) Istnieje NFA z ϵ -przejdami A'
t.ze $L = L_{A'}$.

D-d. (3) \Rightarrow (1) Było. ~~III~~

(2) \Rightarrow (3) Indukcja względem długości

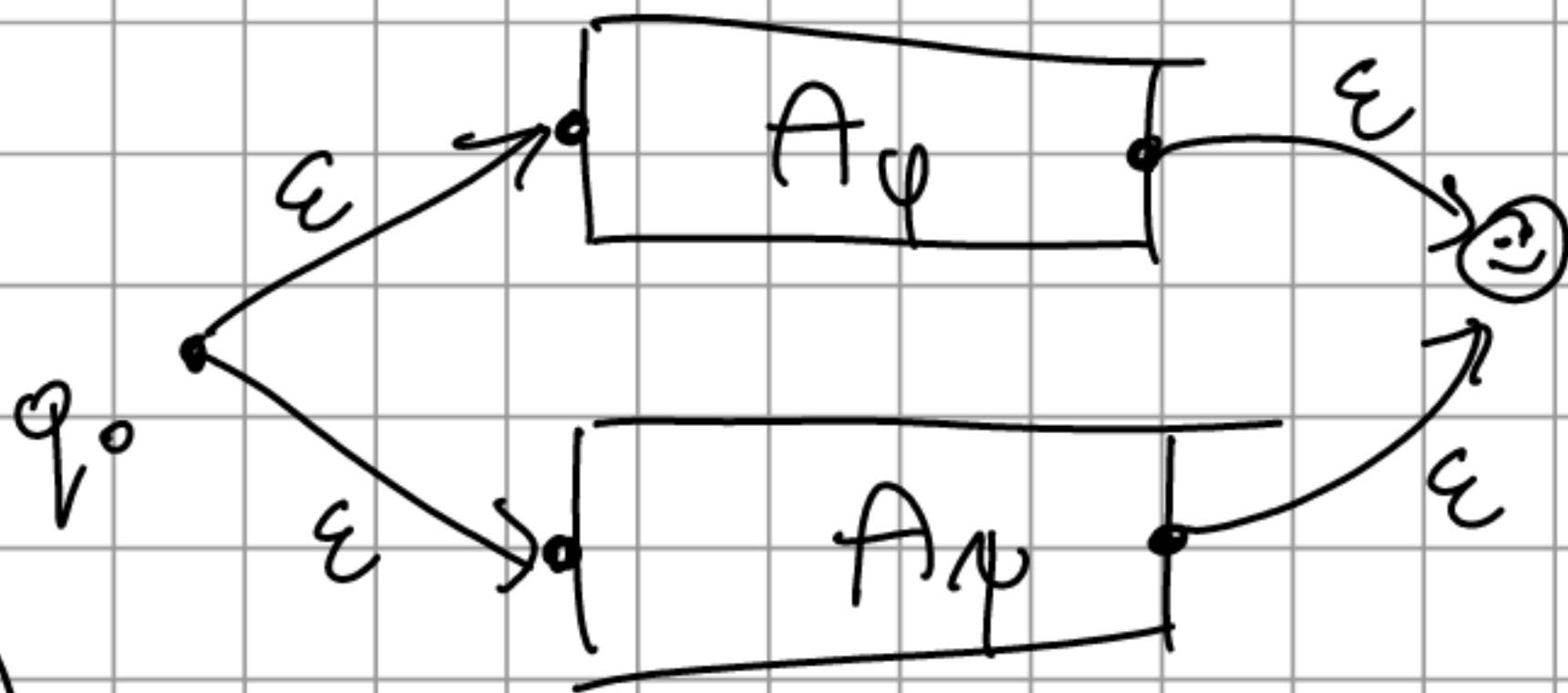
wyrażenia. Każdy NFA który zbudujemy
będzie miał jeden stan wyjściowy niebędący
akceptującym i jeden akceptujący.



- $a \sim q_0 \xrightarrow{a} \text{☺}$

- $\varphi, \psi \rightsquigarrow$

(Automat dla $\varphi + \psi$)

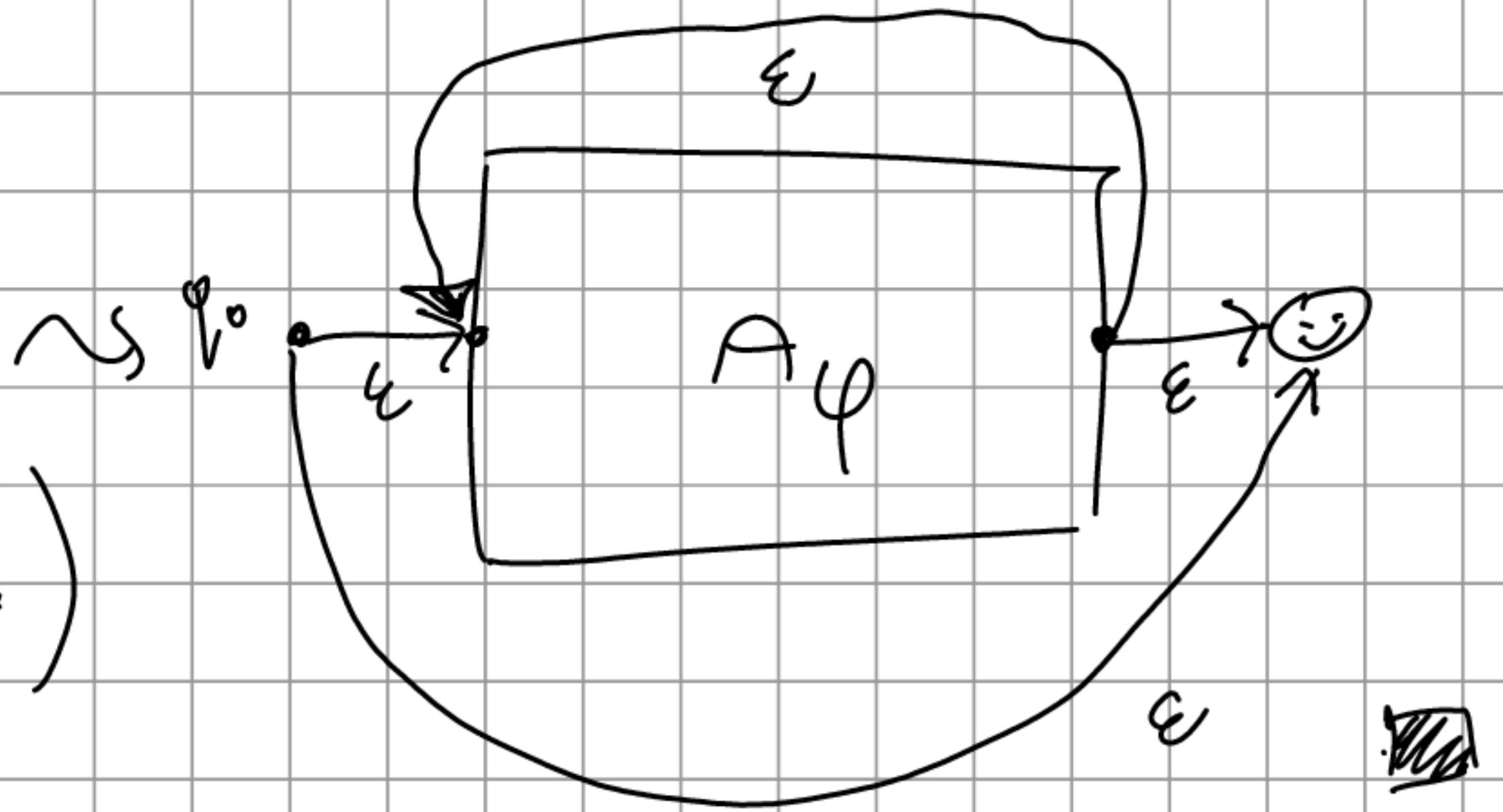


- $\varphi, \psi \rightsquigarrow$

(Automat dla $\varphi\psi$)



- φ
(Automat dla φ^*)



(1) \Rightarrow (2) Mamy DFA $A = (\Sigma, Q, q_0, \delta, F)$

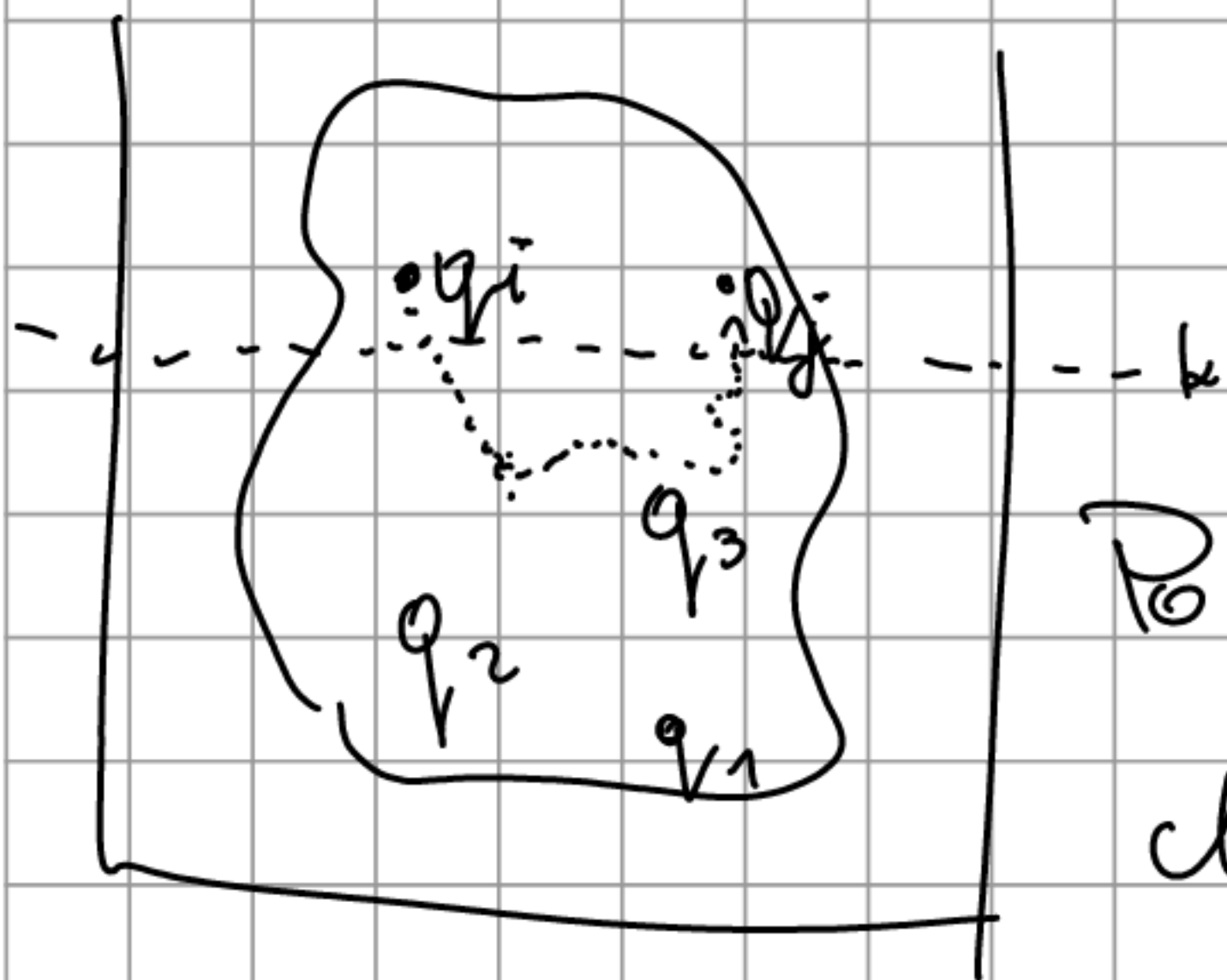
$Q = \{q_1, \dots, q_n\}$ (gdzie $q_0 = q_1$).

Dla $1 \leq i, j \leq n, 0 \leq k \leq n$ napiszemy wyrażenie regularne $\varphi_{i,j}^k$ wyrażające język

$$\forall w \in \Sigma^* : \hat{\delta}(q_i, w) = q_j \wedge$$

niepusty
oraz $\neq \epsilon$

$\forall v \in \Sigma^*$ (jeśli v jest właściwym
prefiksem w oraz
 $\hat{\delta}(q_i, w) = q_k$, to $L < k$)



o drodze z q_i do q_j
chodzimy tylko po stanach
o indeksach $< k$.

Indukcje względem k :

- $\varphi_{i,i}^0 = \epsilon + \bigoplus_{a \in \Sigma} a$
 $\delta(q_i, a) = q_i$ (Suma po literach
spełniających warunki)

- $\varphi_{i,j}^0 = \bigoplus_{a \in \Sigma} a$
 $\delta(q_i, a) = q_j$

- $\varphi_{i,j}^{k+1} = \varphi_{i,j}^k + \varphi_{i,k+1}^k (\varphi_{k+1,k+1}^k)^* \varphi_{k+1,j}^k$

Mając te wyrażenia regularne piszemy
 ψ t. je $L_A = L_\psi$:

$$\psi = \sum_{q_i \in F} \varphi_{1,i}^n$$



UOGÓLNIENIA

Są dwa możliwe kierunki:

- słowa nieskończone
 - drzewa
- } można iść w obu tych kierunkach jednocześnie

Automat skończony na słowach nieskończonych.

$\langle \Sigma, Q, q_0, \delta, \text{CO TUTAJ?} \rangle$

↑
skończony

↑
Duzo warunków akceptacji
Büchig, Rabine...

Interpretacja Bückiego: $F \subseteq Q$.

Słowo jest akceptowane, gdy automat nieskończenie wiele razy odwiedza stany

z F .

Pytanie: czy deterministyczne automaty Büchiego robią to samo co niedeterministyczne?

Odpowiedź: nie w ten sposób co poprzednio. Przykład: $|\Sigma| = 1$,



Lepsza odpowiedź: L - zbiór słów nieskończonych nad $\Sigma = \{0, 1\}$, w których jest tylko skończenie wiele zer.

L jest rozstrzygany przez

Deterministycznym się nie da: ćwiczenie.

14.03.2022

Uwaga Klasa języków regularnych nad Σ jest najmniejszą klasą języków nad Σ , która:

- zawiera wszystkie języki skończone (*)
- jest zamknięta na sumę, konkatenację i gwiazdkę Kleene'go ($L \cup L^*$)

Istnienie: proste, Najmniejszość: pokazać, że dowolna klasa języków spełniająca powyższe warunki zawiera języki regularne.

GRAMATYKI BEZKONTEKSTOWE

Def. Gramatyka bezkontekstowa (CFG) to

krotka $\langle N, \Sigma, S, \Pi \rangle$, $S \in N$,

$\Pi \subseteq N \times (N \cup \Sigma)^*$, $N \cap \Sigma = \emptyset$
skończone

CFG - Context Free Grammar

Dygresja A : alfabet, $\Pi \subseteq A^* \times A^*$
skończone

Dla $w, v \in A^*$ definiujemy $w \xrightarrow{\Pi} v$ gdy
istnieją słowa $x, y \in A^*$ i para
 $\langle l, r \rangle \in \Pi$ t.ż. $w = xly$ oraz $v = xry$

Przykład: bierzemy w , znajdujemy
w nim infiks l , zamieniamy go
na r i dostajemy v .

Relacje $\xrightarrow{\Pi}^*$ i $\overset{\text{odpowiednio}}{\xleftarrow{\Pi}^*}$ definiujemy jako
transytywne i równoważnościowe domknięcie

relacji $\xrightarrow{\Pi}$.

- $\xrightarrow{\Pi}^*$ osiągalność w grafie
- $\overset{\text{odpowiednio}}{\xleftarrow{\Pi}^*}$ bycie w jednej spójnej
składowej (osiągalność w grafie
bez skierowania)

KONIEC DYGRESJI

Dla danej CFG $G = \langle N, \Sigma, S, \Pi \rangle$ przez \bar{L}_G oznaczamy $\{w \in (N \cup \Sigma)^* : S \xrightarrow{*} \Pi w\}$,
przez $L_G = \bar{L}_G \cap \Sigma^*$

Def. $L \subseteq \Sigma^*$ jest bezkontekstowy (CFL),
gdy istnieje CFG G t.ż. $L = L_G$

Obserwacja Każdy język regularny jest bezkontekstowy.

Dowód Klasa CFL spełnia warunki z uwagi (*), (i), (ii), (iii):

(*) = proste, dodajemy reguły $S \rightarrow w$ dla $w \in$ języka

(i): bierzemy sumę rozłączną dwóch grammatyk i dodajemy reguły $\langle S, S' \rangle, \langle S, S'' \rangle$
nowy S

(ii): $G' = \langle N', \Sigma, S', \Pi' \rangle$, $G'' = \langle N'', \Sigma, S'', \Pi'' \rangle$,

konstruujemy $G = \langle N' \cup N'' \cup \{S\}, \Sigma, S, \Pi' \cup \Pi'' \cup \langle S, S'S'' \rangle \rangle$

(iii) Podobnie gwiazdka.

Przykład • Notacja: $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \epsilon$

oznacza, że $\Pi = \{ \langle S, aSa \rangle, \langle S, bSb \rangle, \langle S, \epsilon \rangle \}$

(to konkretnie daje język palindromów parzystej długości).

• $S \rightarrow SS \mid \epsilon \mid aSb \mid bSa$

\leadsto język słów, które mają tyle samo liter a co b.

• $S \rightarrow (S) \mid [S] \mid SS \mid \epsilon$

poprawne nawiasowanie = $(,), [,]$.

Konwencja notacyjna (nieformalna Marcinkowskiego):

Dla języków L, L' piszemy $L = L'$

gdy $L \stackrel{\cdot}{=} L' \subseteq \{ \epsilon \}$
↑
różnica symetryczna

Def CFG $G = \langle N, \Sigma, S, \Pi \rangle$ jest postaci normalnej Chomskiego, gdy każda produkcja $\in \Pi$ jest postaci $A \rightarrow BC$ dla $A, B, C \in N$ lub $A \rightarrow a$ dla $A \in N, a \in \Sigma$.

Tw. (Chomskiego o postaci normalnej)

Dla każdego CFL L istnieje CFG G w postaci Chomskiego t.ż. $L = L_G$.

Dowód: Nudny :-)

Lemat (o pompowaniu dla CFG)

Dla każdego CFL L istnieje $n \in \mathbb{N}$ t.ż. dla każdego $w \in L, |w| \geq n$, istnieją słowa

s, z, t, y, x t.ze $|zty| \leq n, |zy| > 0, w = sztyx$
 dla każdego $k \in \mathbb{N}$ $sz^k t y^k x \in L$.

Uwaga Czy język $\{a^i b^j c^k : i, j \in \mathbb{N}\}$ jest CFG?

Odp.: TAK (proste)

A co z $\{a^i b^j c^k : i, j \in \mathbb{N}\}$?

Odp.: TAK (to samo)

A czym jest przekrój tych języków?

Odp.: $\{a^i b^i c^i : i \in \mathbb{N}\}$

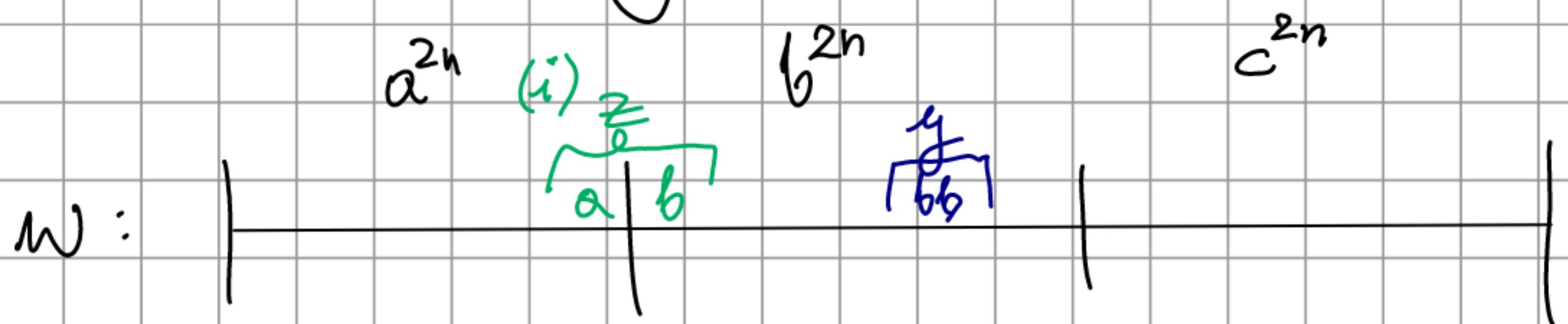
Ten język jednak nie jest CFL!

Dowód Załóżmy, że L jest CF. Niech

n : stała z lematu o pomiarzeniu.

Niech $w = a^{2n} b^{2n} c^{2n}$. Wtedy są

stałe s, z, t, y, x z lematu.



Przypadki: (i) z lub y zawiera dwie różne literki, to dla $k=2$ wygrujemy

(ii) jeżeli x, y mają tylko po jednej literce, to $k=0$ wygramy bo tej trzeciej literki jest więcej.

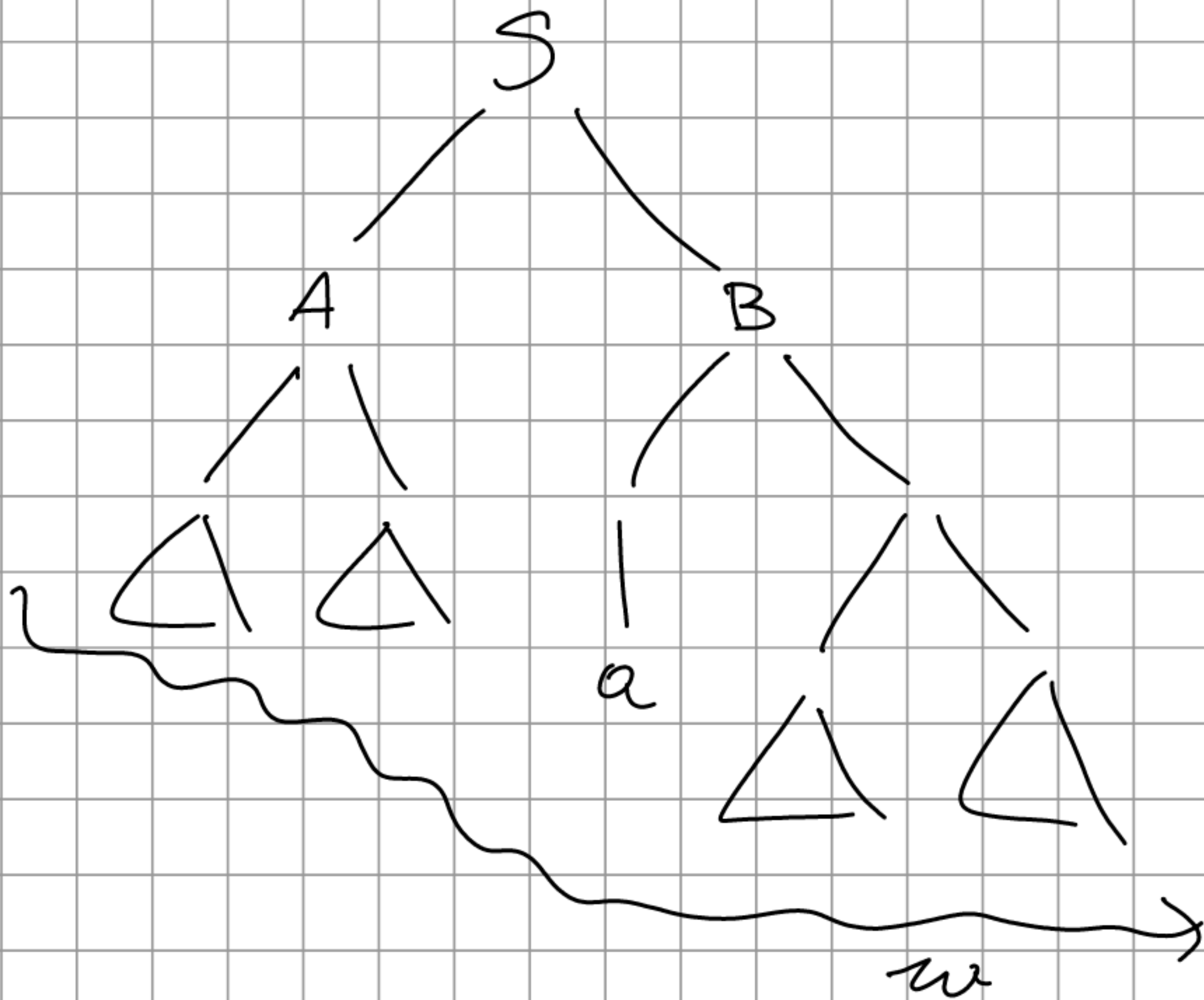
21.03.2022

D-d. (lematu o pompowaniu)

Weźmy $L \in CFL$ oraz CFG $G = \langle N, \Sigma, S, \Pi \rangle$

w postaci normalnej Chomsky'ego i niech

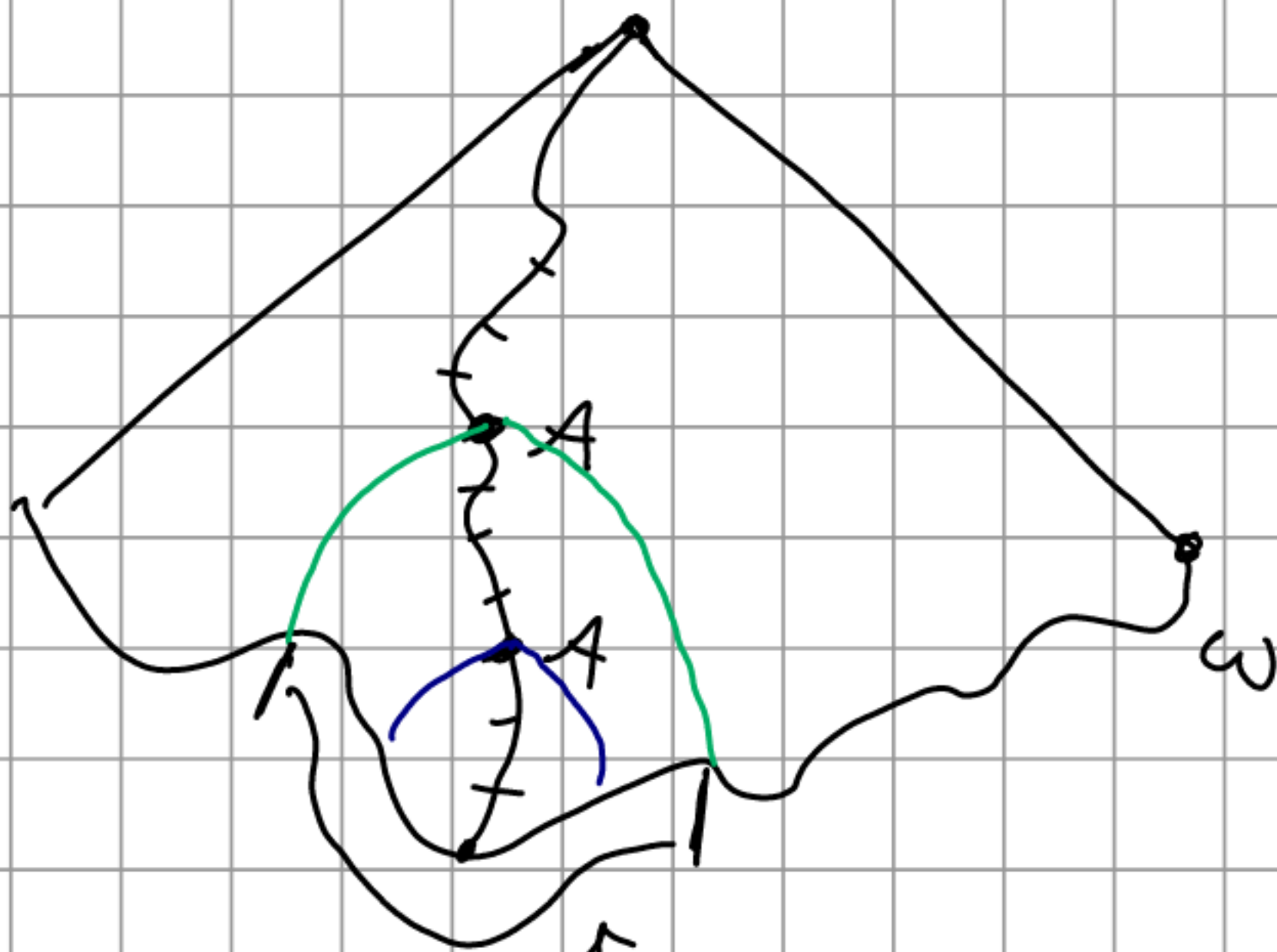
$n = 2^{|N|+3}$. Niech $w \in L$, $|w| \geq n$.



Drzewo słowa w .

Jaka jest najdłuższa ścieżka od
korzenia do liścia? Co najmniej
ma długość $|N|+3$ ($\log n$).

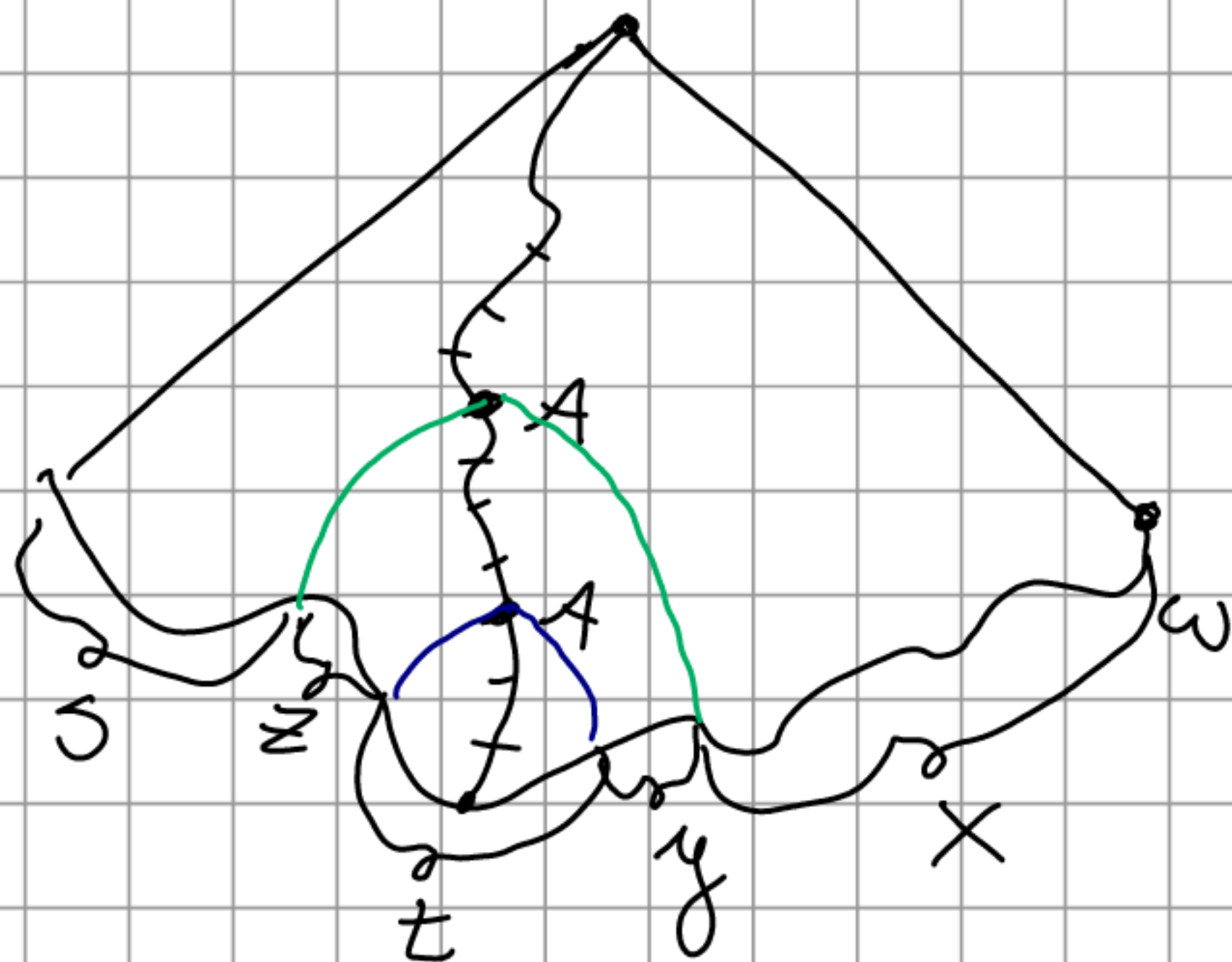
Na tej ścieżce są same nieterminale
(poza liściem), zatem musi być
jakiś nieterminal, który się powtarza.
Niech A będzie takim nieterminalem
który jest najniżej na tej ścieżce.



to ma $dt. \leq 2^{|N|+1}$

(mo to tylko A się
może powtórzyć na
tej ścieżce)

Podział jest naturalny:

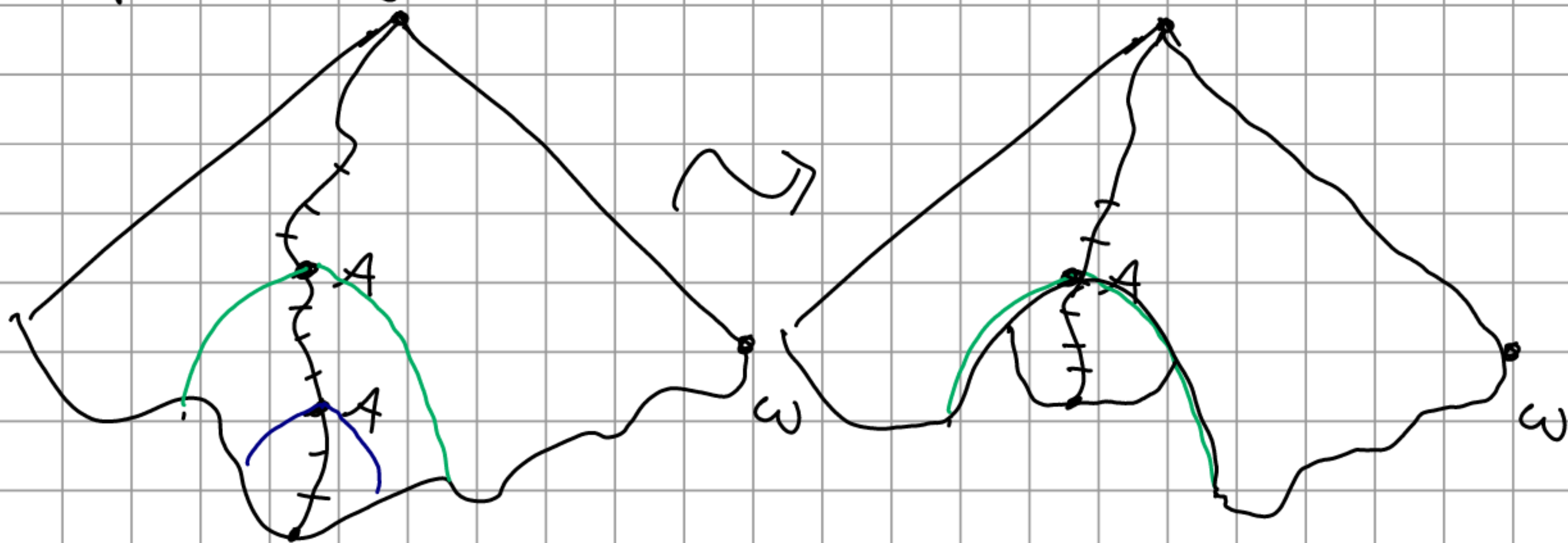


Wtedy $|zty| \leq 2^{|\mathcal{N}|+1} \leq n$.

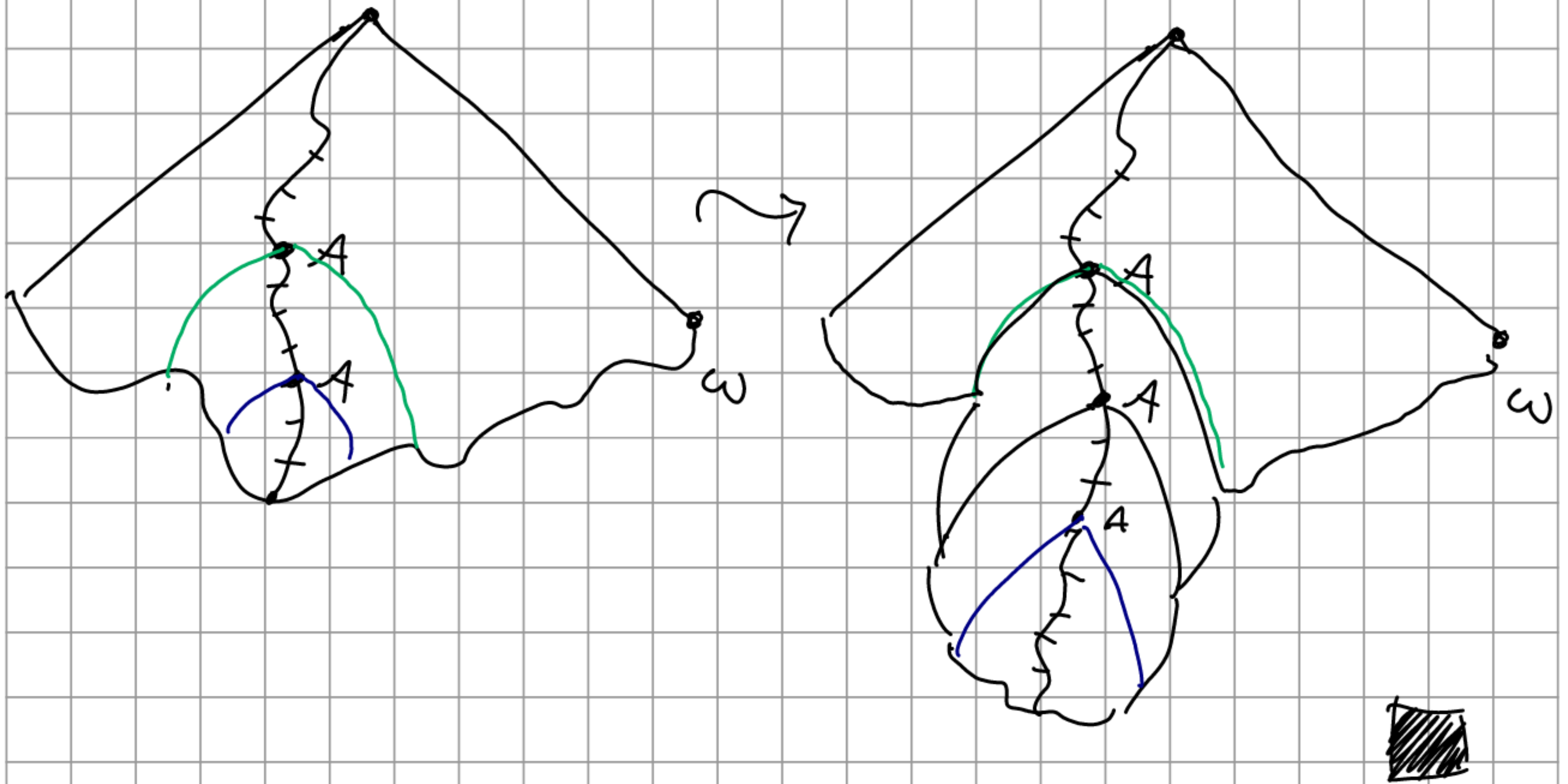
Ponadto $|zy| > 0$ (to niszcz wystąpienie

A jest potomkiem tylko jednego
dziecka tego wystąpienia wyżej).

- gdy $k=0$: "przeszczepiamy" tą niszcz
produkcję A pod tą większą



- gdy $k \geq 1$: "replikujemy" tę wyzszą produkcję tyle ile trzeba.



AUTOMATY ZE STOSEM

Def. Automat ze stosem (NPDA: Nondeterministic

Push Down Automaton) to krótka

$$A = \langle \Sigma, Q, q_0, S, Z, \delta \rangle,$$

Σ alfabet skończony
 Q zbiór stanów
 q_0 stan początkowy
 S zbiór kółców sweterków (skończony)
 Z sweterek dna stosu
 δ relacja przejścia

gdzie $\delta \subseteq (Q \times (\Sigma \cup \epsilon) \times S) \times (Q \times S^*)$

ora δ ma takie własności:

- $\delta(q, a, Z, q', w) \Rightarrow w = Z^v$ gdzie v nie zawiera Z .
- $\delta(q, a, A, q', w) \wedge A \neq Z \Rightarrow w$ nie zawiera Z .

Wtedy $\hat{\delta} \subseteq \Sigma^* \times (Q \times S^*)$ jest najmniejsza relacja spełniająca:

- $\hat{\delta}(\epsilon, q_0, Z)$
- $\hat{\delta}(w, q, VA) \wedge \delta(q, a, A, q', w) \Rightarrow \hat{\delta}(wa, q, VW)$ ($a \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$).

Wtedy $L_A = \{w : \exists q \hat{\delta}(w, q, Z)\}$.

Przykład Palindromy parzyste:

$$\delta(q_1, B, A, q_1, AB)$$

$$\delta(q_1, \epsilon, A, q_2, A)$$

$$\delta(q_2, A, A, q_2, \epsilon)$$

Przykład Słowa w t. z e $|w|_0 = |w|_1$.

Tw. Klasa języków bezkontekstowych jest
równa klasie języków wyrażanych przez NPDA.

Uwaga (bardzo ważna) Klasy rozstrzygane
przez maszyny deterministyczne są zamknięte
na dopełnienie.

Pytanie Czy w sformułowaniu tw. nie
można zmienić NPDA na PDA:

$\{a^i b^i c^i : i \in \mathbb{N}\}$ nie jest CFL

ale dopełnienie jest.

Def. Zanim to, wprowadzimy pojęcie postaci
normalnej Greibach: CFG G jest w
tej postaci gdy dla każdego $\langle A, w \rangle \in TT$
 $w \in \Sigma N^*$.

Lemat Dla każdego $L: CFL$ istnieje G
w postaci normalnej Greibach t.ż. $L = L_G$

Dowód tw. " \Rightarrow " Weźmy CFL L oraz CFG G
w postaci normalnej Greibach t.ze $L = L_G$.

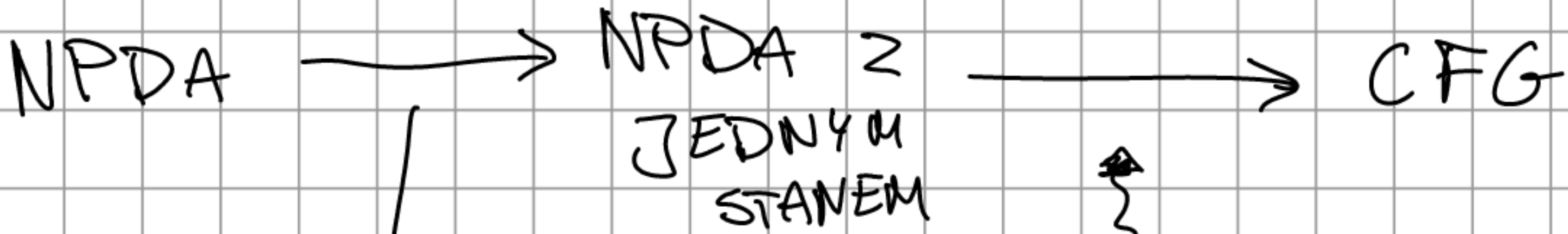
Zbudujemy NPDA $\langle \Sigma, Q, q_0, S, Z, \delta \rangle$
t.ze $L = L_A$.

- Jeśli w Π jest produkcja $A \rightarrow a w$,
to $\delta(q, a, A, q, w^R)$,
• $\delta(q_0, \epsilon, Z, q, ZS)$,

gdzie $Q = \{q_0, q\}$, $S = N$

28.03.2022

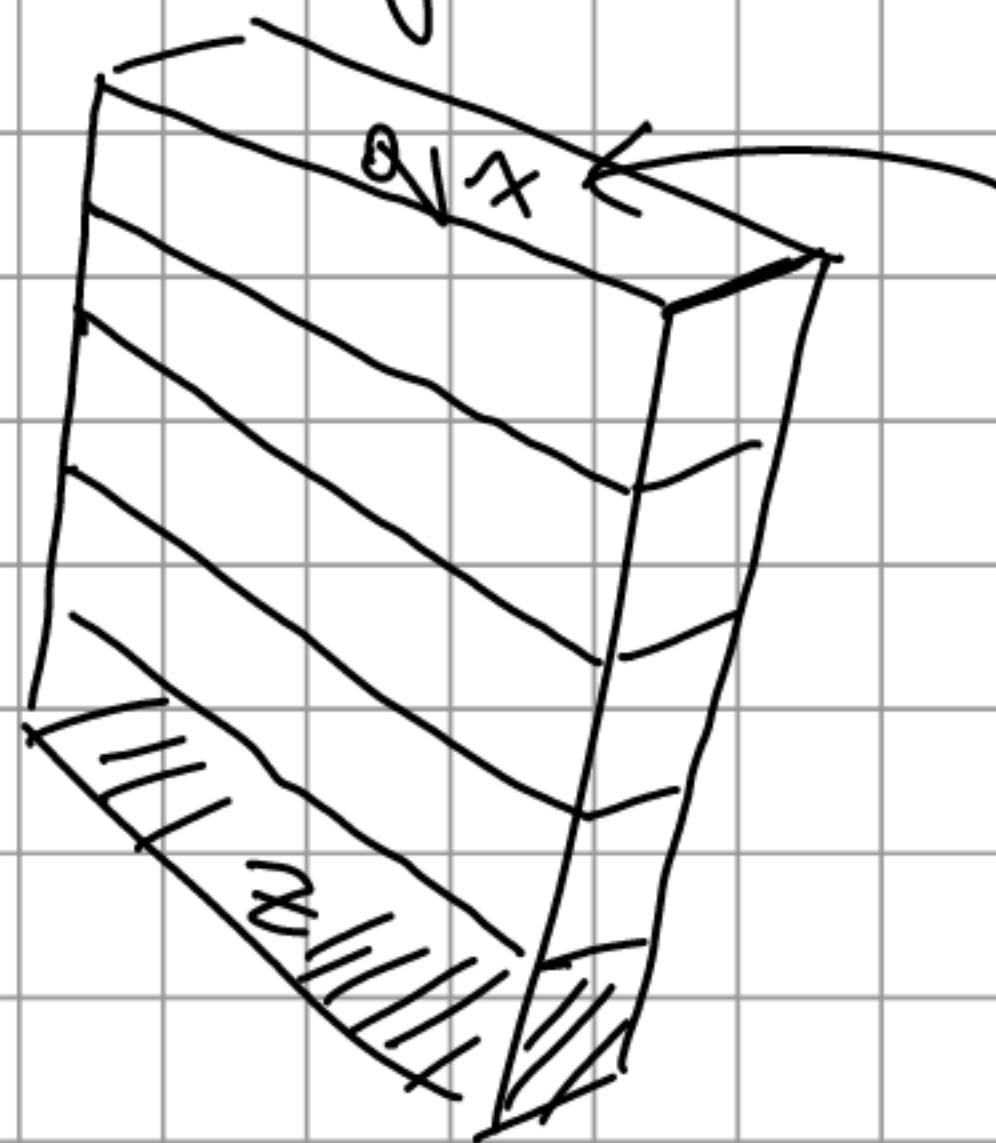
Kontynuacja dowodu NPDA \rightarrow CFG



ta część już potrafimy, analogicznie do poprzedniej części dowodu.

Teraz stos to kolumnowe

klocki, na wierzchu których napisany jest jakiś stan



"Wyobraź sobie, że oglądając ten klocek jesteś w stanie q_7 "

Problem pojawi się przy ślizganiu klocków.
Ten napisany stan może być już nieakceptowny.

stary automat

Np.: $\langle q_7, \text{czerwony}, a, q_3, \text{ziel-nieb-ziel-czerw} \rangle$

nowy automat

$\langle -, \langle q_7, \text{czerw} \rangle, a, \langle q_3, \text{ziel} \rangle, \langle ?, \text{nieb} \rangle, \langle ?, \text{ziel} \rangle, \langle ?, \text{czerw} \rangle \rangle$

co tutaj?
no nie wiadomo

Naprawa: teraz klocki będą takie:



dziura

Trypieni jest
tyle co stanów.

Nasze stany: $\langle \text{trypień}, \text{dziura}, \text{kolor} \rangle$

Instrukcje starego automatu:

$\langle q, k, a; q', A_1 A_2 \dots A_L \rangle, L \geq 1$

↑
wierzch

→ zastępujemy zbiorem wszystkich instrukcji postaci

(pomijemy stan: jest tylko jeden)

$\langle [d_0, k, q], a; [d_0, A_1, d_1] [d_1, A_2, d_2] \dots [d_{L-1}, A_L, q'] \rangle$

↑ kolor ↑
dziurka ↑
topień

(kwantyfikujemy po d_0, d_1, \dots, d_{L-1})

Instrukcje starego automatu:

$\langle q, k, a, q', \epsilon \rangle$

$\hookrightarrow \langle [q', k, q], a, \epsilon \rangle$

Poprawność Jasne jest, że każdy przebieg
starego automatu można zesymulować nowym.

W drugą stronę: nie wprost w miarę

łatwo.

Kilka szczegółów o których nie chcemy
rozmawiać: co z dnem stosu? Co

z akceptowaniem?

DRUGA CZĘŚĆ KURSU

Wcześniej: Język $\subseteq \Sigma^*$

Teraz: Problem $\subseteq \mathbb{N}$

Będziemy pisać programy, które wczytują jedną liczbę naturalną, a jeśli zwrócą wynik, to on też będzie liczbą naturalną.

Def. $A \subseteq \mathbb{N}$ nazywamy rekurencyjnym (obliczalnym, rozstrzygalnym) jeśli istnieje program φ t.że dla każdej $n \in \mathbb{N}$:

$$\begin{cases} \varphi(n) = 0 \Leftrightarrow n \notin A \\ \varphi(n) = 1 \Leftrightarrow n \in A \end{cases} .$$

Obserwacja Każdy zbiór skonieczony jest rekurencyjny. Klasa zbiorów rekurencyjnych jest zamknięta na sumę, przecięcie i dopełnienie.

Obserwacja Istnieje nierekurencyjne podzbiory \mathbb{N} .

Def. Podzbiór $A \subseteq \mathbb{N}$ jest rekurencyjnie przeliczalny (r.e.: recursively enumerable) gdy istnieje program φ t.że dla każdego $n \in \mathbb{N}$:

$$(i) \quad \varphi(n) = 1 \Leftrightarrow n \in A$$

$$(ii) \quad \varphi(n) \in \mathbb{N} \Leftrightarrow n \in A \quad \wedge$$

$$\varphi(n) = \perp \Leftrightarrow n \notin A$$

\uparrow φ się zapętla na n .

Obserwacja Klasa r.e. jest zamknięta na przecięcie i sumę.

Obserwacja Jeżeli A jest r.e. i $\mathbb{N} \setminus A$ jest r.e., to A i $\mathbb{N} \setminus A$ są rekurencyjne.

Numerujemy wszystkie programy EFEKTYWNE,
 tzn. mamy inny program, który może
 wczytać program i zwrócić jego
 numer oraz dla numeru zwrócić program.

	1	2	3	4	5	...
φ_1	⊥	⊥	⊥			
φ_2	4	2137	28			
φ_3	1	⊥	⊥			
φ_4	0	7	⊥			
⋮						

$$K = \{ n : \varphi_n(n) \in \mathbb{N} \}$$

Obserwacja K jest r.e.

Umiemy policzyć φ_n
 i uruchomić go na n .

zbiór tych miejsc
 na przekątnej
 gdzie jest liczbę,
 czyli te programy
 które się zatrzymają
 dla swojego numeru

T.W. (Turinga o nierozstrzygalności problemu stopa)
 K jest nierozstrzygalny.

D-d. Dowód nie wprost. Założymy że

K jest rozstrzygalny przez pewien program φ .

Niech φ będzie programem, który:

- wczytuje n ,
- jeśli $\varphi(n) = 1$, to się zapętli,
- w p.p. zwróć 1.

Wtedy φ ma pewien numer n .

- Jeśli $\varphi(n) = 1$, to znaczy, że φ nie zapętla się na n , ale z definicji φ powinien się zapętlić na n .
- Jeśli $\varphi(n) = 0$, to znaczy, że φ nie powinien się zatrzymać, ale z jego definicji φ się zatrzyma na n .

$$n \in K \Leftrightarrow \varphi_n(n) \in \mathbb{N} \Leftrightarrow \varphi(n) = 0 \Leftrightarrow n \notin K$$

4.04.2022

Def. Funkcja rekurencyjna to relacja wejścia - wyjścia dla programu w MVFP.

Obserwacja Funkcje rekurencyjne to częściowe funkcje $\varphi: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$. Ich wzim podklasa: funkcje rekurencyjne całkowite.

Uwaga Zbiór $A \subseteq \mathbb{N}$ jest r.e. \Leftrightarrow istnieje f rek. t.ze $A = \text{dom}(f)$

Def. Niech $A, B \subseteq \mathbb{N}$. Wtedy $A \leq_{\text{rek}} B$ (czytaj "A jest nie trudniejszy od B ze względu na redukcje całkowite rekurencyjne") gdy istnieje całkowita funkcja rek. f (zwana redukcją) t.ze $\forall n \in \mathbb{N} (n \in A \Leftrightarrow f(n) \in B)$



Obserwacje (1) $A \leq_{\text{rek}} B$ i $B \leq_{\text{rek}} C$, to $A \leq_{\text{rek}} C$

(2) $A \leq_{\text{rek}} B$ i B jest rekurencyjny, to A też.

(3) $A \leq_{\text{rek}} B$ i B jest r.e., to A też jest r.e.

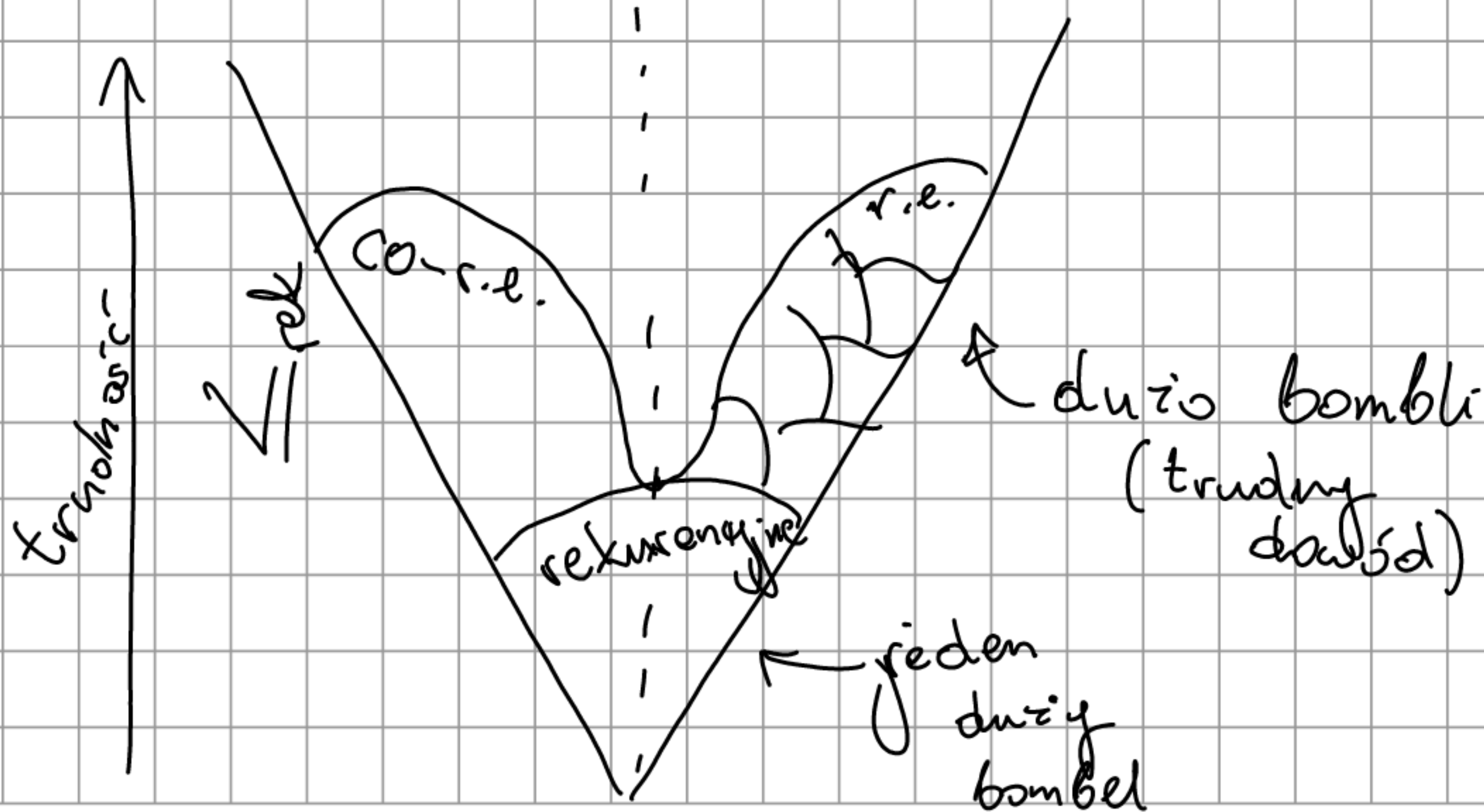
(4) Jeżeli A, B rekurencyjne i nietrywialne,
($\neq \emptyset, \mathbb{N}$), to $A \leq_{\text{rek}} B$ i $B \leq_{\text{rek}} A$

D-d. (4) Weźmy $b \in B, b' \in \mathbb{N} \setminus B$. Niech

f_A : rozstrzyga A . Zbudujemy redukcję f :

$f(n) =$ "wczytaj n , uruchom $f_A(n)$, jeśli wyszło 0, to zwróć b' , jeśli wyszło 1, to b "

\leq_{rek} dzięki $P(\mathbb{N})$ ma "bomble"



Tw. K (z poprzedniego wykładu) jest zupełny w klasie r.e. ze względu na całkowite redukcje rekurencyjne, tj. dla każdego $B \in r.e.$ zachodzi $B \leq_{rek} K$

Wykład $A_7 = \{n : \varphi_n(7) = 77\}$ jest r.e. Pokażemy, że $K \leq_{rek} A_7$. Budowa redukcji:

- przyjmujemy numer n ,
- piszemy program:

	wczytaj m
	uruchom $\varphi_n(n)$
	zwróć 77

- zwracamy numer tego programu

To jest funkcja całkowite i do tego działa. Gdy $n \in K$, to $\varphi_{f(n)}$ się skończy i zwraca 77 dla dowolnego wejścia, więc $f(n) \in A$. Gdy $n \notin K$, to $\varphi_{f(n)}$ się nie skończy dla każdego

wejścia, więc $f(n) \notin A_7$.

Def $A \subseteq \mathbb{N}$ jest ekstensjonalny jeśli

$$\forall i \in A, j \notin A \exists n \varphi_i(n) \neq \varphi_j(n)$$

↑
może
być
pińeczka

Przykład $A = \{n : \varphi_n \text{ jest całkowity}\}$

Alt. definicja A ekstensjonalny gdy $\forall i, j \in \mathbb{N}$

jeśli $\varphi_i = \varphi_j$ (jako funkcje), to $i \in A \Leftrightarrow j \in A$

Tw. (Rice'a) Żaden nietrywialny zbiór

ekstensjonalny nie jest rekurencyjny.

D-d. Weźmy $A \subseteq \mathbb{N}$: nietrywialny i ekstensjonalny.

BSO przyjmijmy, że żaden "numer funkcji pustej (same pińeczki) nie należy do A (zawsze możemy wziąć A^c).

Pokażemy, że $K \leq_{rek} A$. Niech $k \in A$.

Konstruujemy redukcję f :

• dają nam n

• piszemy program:

wczytaj m
oblicz $\varphi_n(n)$
oblicz $\varphi_k(m)$
i zwróć wynik

• zwróć jako $f(n)$ numer tego programu.

Σ - alfabet skończony, $\Pi \subseteq \Sigma^* \times \Sigma^*$,
Skończony

$w \xrightarrow{\Pi} v$: relacja na Σ^*
 \Downarrow def
 $w = w_1 l w_2, v = w_1 r w_2, \langle l, r \rangle \in \Pi,$

$w \xrightarrow{*} \Pi v$: przechodnie domknięcie $\xrightarrow{\Pi}$

$w \overset{*}{\longleftrightarrow} \Pi v$: równoważnościowe domknięcie $\xrightarrow{\Pi}$.

Tw. (o nierozstrzygalności problemu słów Thuego)

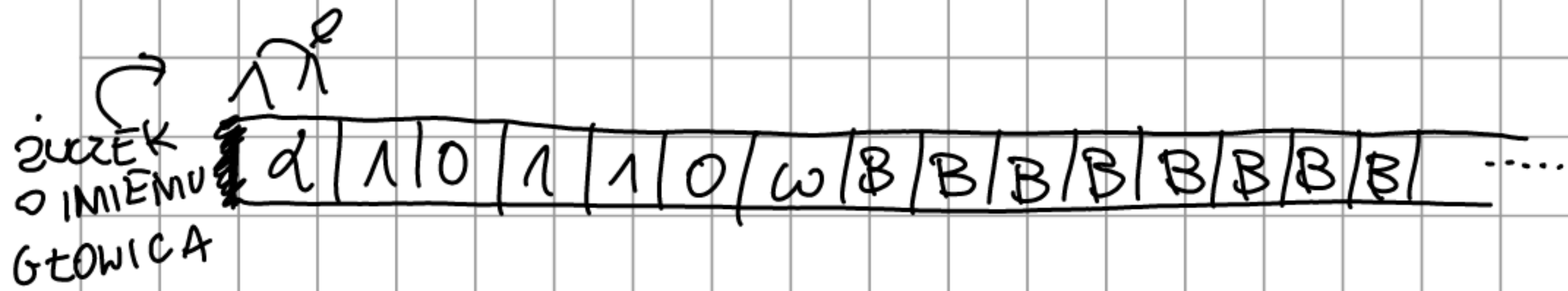
Problemy Semithue = $\{ \langle w, v, \Pi \rangle : w \xrightarrow{*} \Pi v \}$,

Thue = $\{ \langle w, v, \Pi \rangle : w \overset{*}{\longleftrightarrow} \Pi v \}$ są

nierozstrzygalne.

11.04.2022

MASZYNA TURINGA



$$\mathcal{A} = \{a, \omega, 0, 1, B\}$$

↑
blank, początkowo
tym wypełnione
taśmę

Q : skończony zbiór stanów, $q_0 \in Q$: stan początkowy,
 $q_f \in Q$: stan końcowy

$$\delta: Q \times \mathcal{A} \rightarrow Q \times \mathcal{A} \times \{L, R\}$$

↑ aktualny stan ↑ litarka pod głowicą ↑ nowy stan ↑ na co zmienić literę pod głowicą ↑ przesunąć głowicę w lewo lub praw.

Własności:

- a jest znakiem końca taśmy, nie można go napisać, zmaszczyć, ani przejść na lewo stojąc na a
- widząc B należy coś napisać
- δ jest f. częściową

- wynikiem jest ciąg znaków na prawo od w .
- nie ma znaków z q_F .

Teraz maszyną Turinga to nasz MUZF, dalej mamy K "z tytułu glory".

Teza Churcha każdy algorytm daje się przedstawić jako maszyną Turinga.

D-d. (tw. o nierozstrzygalności słów SemiTrue)

(Daję π, v, w i pytają czy $w \xrightarrow{\pi} v$)

Pokażemy, że $K \leq_{red} \text{SemiTrue}$. n-ta maszyna turinga

Konstrukcja redukcji: daję nam M_n, n

mamy zwrócić w, v, π takie, że $n \in K \Leftrightarrow w \xrightarrow{\pi} v$

Niech $Z = Q \cup A \cup \{ \text{półkula} \}$,

↑ pocięte

$w = a q_0 \text{---} n \text{---} w B$
 ↑
 n zapisane
 binarnie

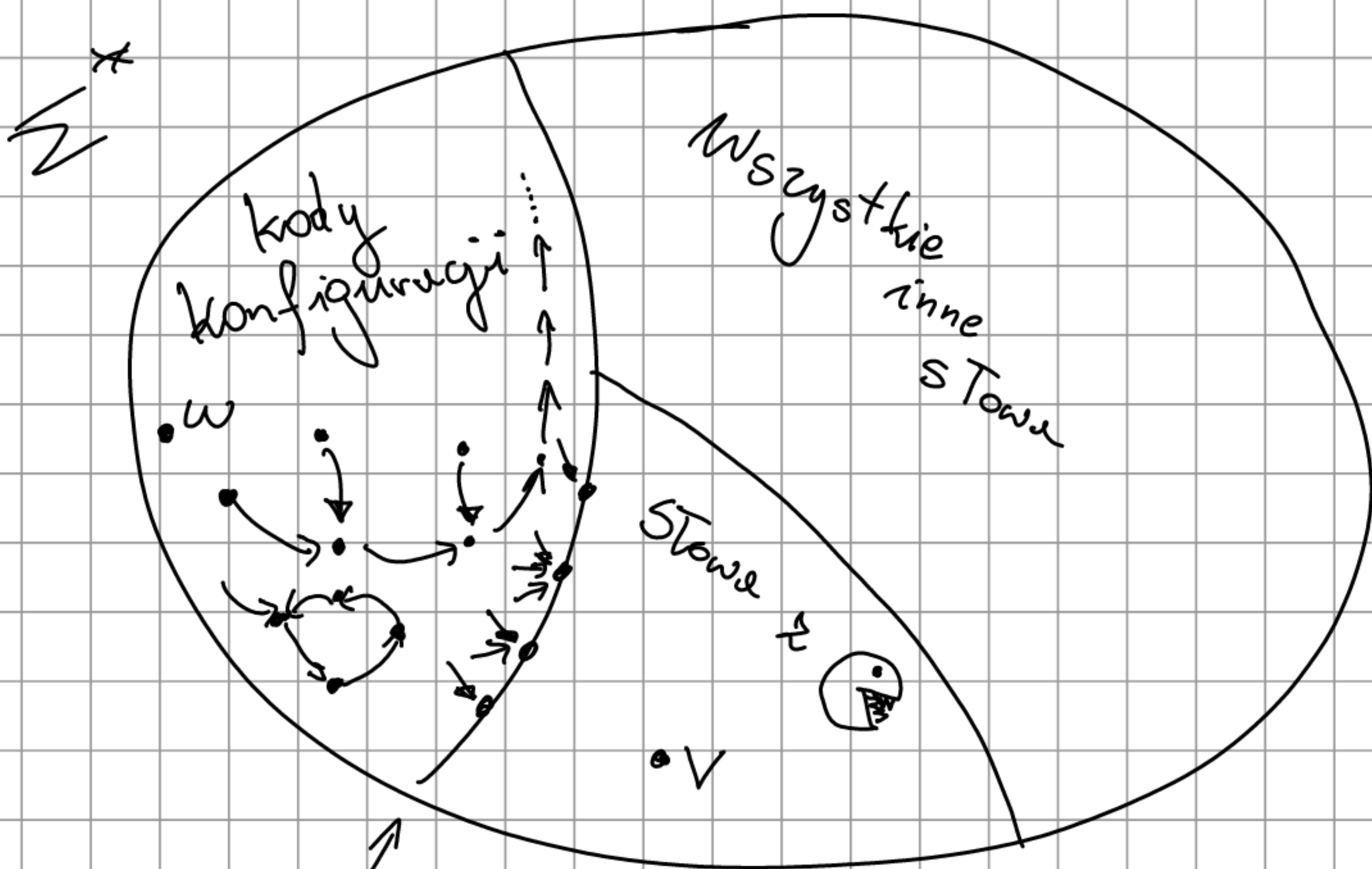
Konstrukcja Π :

- dla każdej "instrukcji" z δ , która ma postać $\delta(q, a) = \langle q', a', L \rangle$, gdzie $a \neq B$, dajemy do Π parę $\langle aq, q'a' \rangle$
- dla każdej instrukcji z δ , która ma postać $\delta(q, B) = \langle q', a', L \rangle$, do Π dajemy $\langle Bq, q'a'B \rangle$ (powiększenie taśmy o białką)
- dla każdej instrukcji z δ , która ma postać $\delta(q, a) = \langle q', a', R \rangle$, $a \neq B$ do Π dajemy $\langle aqb, a'bq \rangle$ dla każdego $b \in A$.
- dla każdej instrukcji z δ , która ma postać $\delta(q, B) = \langle q', a, R \rangle$, do Π dajemy $\langle Bq, aBq' \rangle$
- dla każdego $a \in A$ w Π są takie pary: $\langle a\text{☹}, \text{☹} \rangle, \langle \text{☹}a, \text{☹} \rangle$

• dodajemy do Π parę $\langle q_F, \text{☹} \rangle$

Teraz $V = \text{☹}$.

kod: konfiguracje $M_n \rightarrow$ słowo nad Σ



tu są słowa z q_F , z nich wszystkie wpada w pułapkę.

D-d. (tw. o nierozstrzygalności problemu Thue)
 $\{ \langle w, v, \Pi \rangle : w \stackrel{*}{\leftrightarrow}_{\Pi} v \}$

W zasadzie to samo, co poprzednio.

Trzeba tylko pokazać, że gdy $n \notin K$, to $w \stackrel{*}{\leftrightarrow}_{\Pi} v$
 Widać z tego obrazka wyżej!

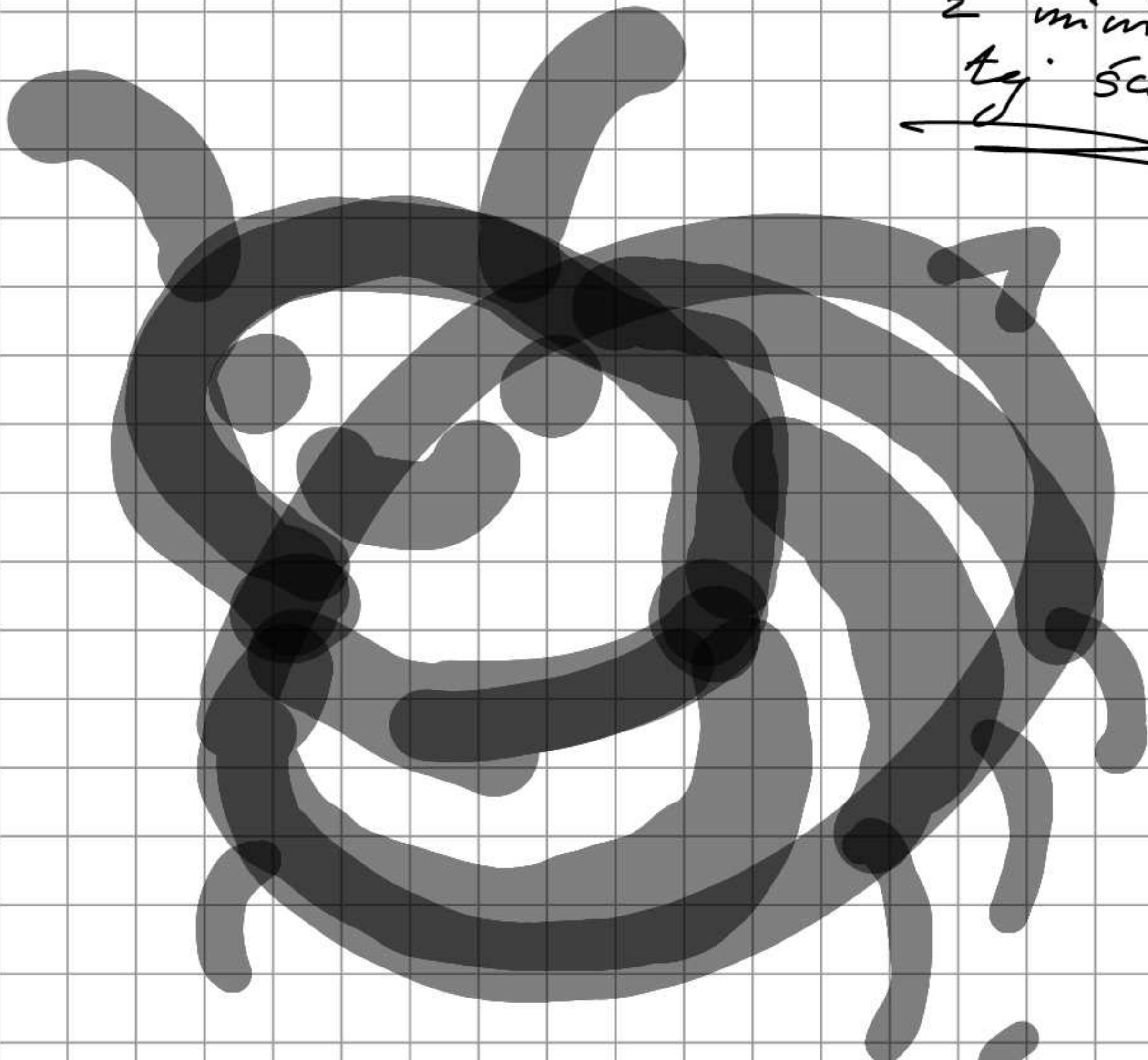
W°



gdyby tak było, to

to musi być ten sam wierzchołek

⇓
sprzeczność z minimalnością tej ścieżki.



PSZCZÓŁKA

DWUKIERUNKOWE AUTOMATY SKOŃCZONE



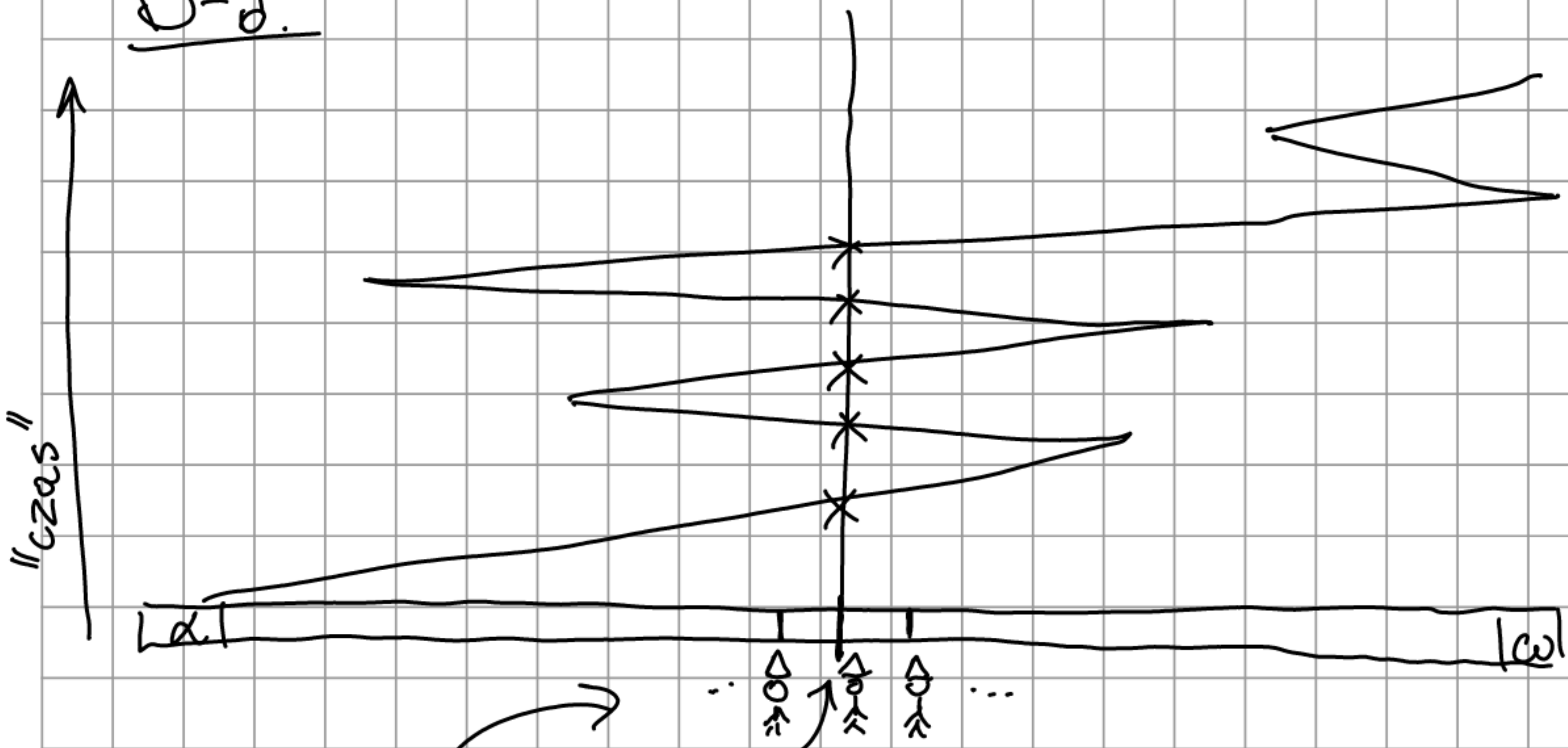
Q : zbiór stanów, $q_0, q_f \in Q$

$\Sigma' = \Sigma \cup \{\alpha, \omega\}$

$\delta: Q \times \Sigma' \rightarrow Q \times \{L, R\}$, musi kończyć w ω

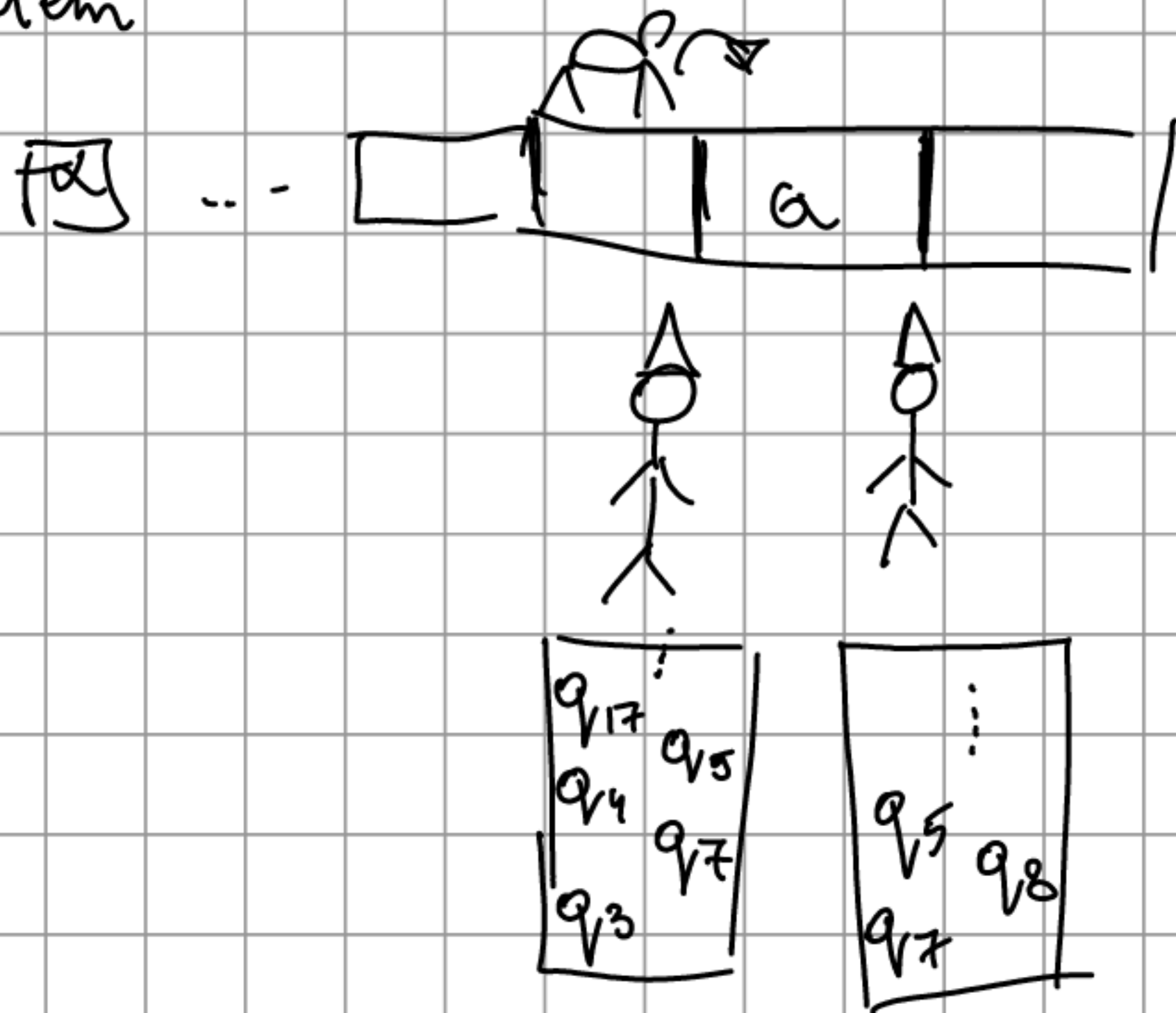
T.W. To model wyraża tylko języki regularne
(Chcemy z pszczołki zrobić zuczka (NFA))

D-d.



w przejściach między komórkami jest krasno ludel
punktów precyzja jest $\max. 2/|Q|$

Każdy krasnoludek sporządza listę stanów,
z których poszczególne preletywają nad krasnolud-
kiem



sprawdza,
czy te listy są kompatybilne

Fakt Pszczółka nie istnieje: są tylko
krasnoludki powiadające bajki

Obserwacja Niekonsekwentna pszczółka jest

także sama.