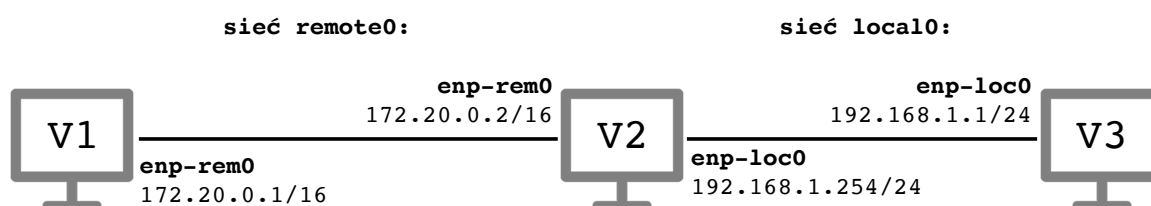


# Warsztaty z Sieci komputerowych

## Lista 8

### Przed zajęciami

Przygotuj sieć jak na rysunku poniżej wykonując poniższe polecenia. Warto myśleć, że maszyna *Virbian3* jest lokalnym komputerem, maszyna *Virbian2* jest routerem, zaś maszyna *Virbian1* jest serwerem w Internecie, którego konfiguracji nie możemy bezpośrednio zmieniać.



- ▶ Uruchom trzy maszyny wirtualne *Virbian1* – *Virbian3* połączone za pomocą sieci wirtualnych `local0` i `remote0`. Odpowiednie pary interfejsów powinny mieć nazwy `enp-loc0` i `enp-rem0` jak na rysunku powyżej. Aktywuj wszystkie interfejsy i uruchom Wiresharka na wszystkich maszynach wirtualnych.
- ▶ Przypisz interfejsom adresy IP jak na rysunku poniżej. Sprawdź, że z maszyny *Virbian2* możesz z powodzeniem pingnąć obie sąsiednie maszyny.
- ▶ Na maszynie *Virbian3* ustaw bramę domyślną na adres interfejsu `enp-loc0` maszyny *Virbian2*. Sprawdź, że z maszyny *Virbian3* możesz z powodzeniem pingnąć oba adresy IP maszyny *Virbian2*.
- ▶ Sprawdź, co dzieje się, jeśli z maszyny *Virbian3* pingasz maszynę *Virbian1*. Za pomocą Wiresharka sprawdź, że komunikaty *ICMP echo request* dochodzą do celu, ale odpowiedzi nie wracają do nadawcy. Dlaczego tak się dzieje?

### Tutorial #1

- ▶ Na maszynie *Virbian3* poleceniem

```
V3$> telnet 192.168.1.254 7
```

połącz się z serwerem echa maszyny *Virbian2*. Obejrzyj przesyłane pakiety w Wiresharku. Obejrzyj całą komunikację klikając prawym przyciskiem myszy jeden z pakietów należących do połączenia `telnet` i następnie wybierając z menu kontekstowego Wiresharka opcję *Follow | TCP stream*.

Program `telnet` możesz zakończyć naciskając kombinację `Ctrl + ]` i następnie wpisując `quit`.

- ▶ Na maszynie *Virbian2* włącz serwer SSH poleceniem

```
V2#> systemctl start ssh
```

a następnie połącz się z maszyny *Virbian3* z tym serwerem poleceniem

```
V3$> ssh 192.168.1.254
```

podając `user` jako hasło użytkownika `user`. Z jakim portem zostało nawiązane połączenie? Zauważ, że podczas pracy na zdalnej maszynie znak zachęty zawiera czerwony napis `[REMOTE]`.

- ▶ Będąc zalogowanym/-ą na maszynie *Virbian2* przez SSH wykonaj jakieś polecenie, np. wyświetl zawartość katalogu domowego poleceniem `ls`. Obejrzyj całą komunikację za pomocą opcji *Follow | TCP stream* Wiresharka. Czy potrafisz odczytać przesyłane dane? Zamknij połączenie SSH.

- ▶ Skonfigurujemy teraz SSH, tak aby możliwe było łączenie się z maszyny *Virbian3* do maszyny *Virbian2* bez podawania hasła. Wygeneruj klucz publiczny i prywatny poleceniem

```
V3$> ssh-keygen
```

Zapisz te klucze w domyślnych plikach (odpowiednio `.ssh/id_rsa.pub` oraz `.ssh/id_rsa`). Hasło zabezpieczające klucz pozostaw puste. (Zazwyczaj pozostawianie klucza prywatnego niezabezpieczonego hasłem to zły pomysł). Obejrzyj właśnie wygenerowane pliki z kluczami.

- ▶ Teraz wystarczy dopisać wygenerowany klucz publiczny do pliku `.ssh/authorized_keys` na serwerze SSH (maszynie *Virbian2*). W tym celu skopiuj go poleceniem

```
V2$> scp .ssh/id_rsa.pub 192.168.1.254:keyfile
```

Na maszynie *Virbian2* dopisz skopiowany właśnie klucz publiczny do pliku `.ssh/authorized_keys` poleceniami

```
V2$> mkdir -p .ssh
```

```
V2$> cat keyfile >> .ssh/authorized_keys
```

```
V2$> rm keyfile
```

- ▶ Sprawdź, czy działania odniosły skutek, tj. czy możesz zalogować się teraz z maszyny *Virbian3* na maszynę *Virbian2* bez podawania hasła. Polecenie

```
V2$> ssh -v 192.168.1.254
```

wyświetli kolejne etapy nawiązywania połączenia. Obejrzyj je również w Wiresharku. Na końcu zamknij sesję SSH.

## Tutorial #2

W tej części skonfigurujemy zaporę na maszynie *Virbian2*, wykorzystując moduł `nftables` jądra konfigurowany przez polecenie `nft`. Zaporę można konfigurować interaktywnie za pomocą tego programu, lecz wygodniej jest edytować plik konfiguracyjny `/etc/nftables.conf`.

- ▶ Upewnij się, że zawartość pliku `/etc/nftables.conf` na maszynie *Virbian2* jest (z dokładnością do białych znaków) taka, jak poniżej.

```
#!/usr/sbin/nft -f

flush ruleset

table inet filter {
    chain input {
        type filter hook input priority 0;
    }
    chain forward {
        type filter hook forward priority 0;
    }
    chain output {
        type filter hook output priority 0;
    }
}
```

- ▶ Wykonaj teraz polecenie

```
V2#> /etc/nftables.conf
```

Powyższe polecenie należy wykonywać na maszynie *Virbian2* po każdej edycji pliku `/etc/nftables.conf` (nie będzie to zaznaczone w poniższych zadaniach). Spowoduje to skonfigurowanie zapory zgodnie z instrukcjami z tego pliku.

Obecnie powyższe instrukcje usuwają wszystkie istniejące reguły a następnie implementują (pustą) konfigurację z sekcji `table inet filter {...}`. Aktualną konfigurację zapory możesz wyświetlić poleceniem

```
V2#> nft list ruleset
```

- ▶ Zmodyfikujemy teraz plik `/etc/nftables.conf` na maszynie *Virbian2* tak, żeby pakiety przychodzące do maszyny *Virbian2* i przechodzące przez nią były wyrzucane, zaś pakiety wychodzące przepuszczane. Dodatkowo będziemy rejestrować wszystkie odrzucone w ten sposób pakiety do pliku dziennika. W tym celu sekcja `table inet filter {...}` powinna wyglądać następująco:

```

chain input {
    type filter hook input priority 0;
    log
    drop
}
chain forward {
    type filter hook forward priority 0;
    log
    drop
}
chain output {
    type filter hook forward priority 0;
    accept
}

```

- ▶ Wyświetl bieżące ustawienia zapory. Wyświetlone reguły powinny odpowiadać zapisanym w pliku `/etc/nftables.conf`.
- ▶ W osobnym terminalu uruchom polecenie

```
V2#> tail -f /var/log/syslog
```

wyświetlające bieżącą zawartość pliku dziennika maszyny *Virbian2* (czyli w szczególności odrzucone pakiety).

- ▶ Sprawdź, co zapisuje się do pliku dziennika i co wyświetlane jest w Wiresharku, gdy pingasz z maszyny *Virbian3* maszynę *Virbian2*, a co, gdy z maszyny *Virbian2* pingasz maszynę *Virbian3*. W którym przypadku zatrzymywane są komunikaty *ICMP echo request*, a w którym komunikaty *ICMP echo reply*?
- ▶ Zaktualizuj konfigurację zapory dopisując do sekcji `chain input {...}` regułę wpuszczającą pakiety należące do już nawiązanych połączeń. Odpowiednia część pliku konfiguracyjnego powinna teraz wyglądać następująco:

```

chain input {
    type filter hook input priority 0;
    ct state established accept
    log
    drop
}

```

Zwróć uwagę na kolejność reguł: zaakceptowane pakiety nie będą rejestrowane. Zaobserwuj, że teraz pinganie maszyny *Virbian3* z maszyny *Virbian2* będzie już działać.

- ▶ Sprawdź, że nadal nie jest możliwe pingnięcie maszyny *Virbian2* z maszyny *Virbian3*. Co więcej, nie jest nawet możliwe pingnięcie maszyny *Virbian2* z niej samej:

```
V2$> ping 127.0.0.1
```

Aby to naprawić wpuść wszystkie połączenia lokalne oraz połączenia ICMP *echo request* z zewnątrz, zmieniając sekcję `chain input { ... }` na następującą:

```
chain input {
    type filter hook input priority 0;
    ct state established accept
    iif lo accept
    ip protocol icmp icmp type echo-request accept
    log
    drop
}
```

W razie potrzeby składnię poleceń możesz sprawdzić w manualu, albo przeczytać jeden z dostępnych tutoriali dla `nftables`, np. <https://wiki.archlinux.org/index.php/Nftables>.

Sprawdź, że pinganie maszyny *Virbian2* z maszyny *Virbian3* jest obecnie możliwe.

- ▶ Za pomocą polecenia

```
V3#> nmap -A -T4 192.168.1.254
```

sprawdź, jakie porty są dostępne do komunikacji na maszynie *Virbian2*. Przeczytaj uważnie wyświetlane informacje. Oglądając pakiety w Wiresharku i komunikaty o zablokowanych pakietach w pliku dziennika sprawdź, z jakimi portami usiłował połączyć się `nmap`.

Uwaga: powyższe polecenie będzie miało inny efekt, jeśli zostanie wywołane z uprawnieniami zwykłego użytkownika.

- ▶ Włącz teraz w zaporze możliwość łączenia się z portem SSH dopisując do sekcji `chain input { ... }` wiersz `tcp dport 22 accept` (zaraz po wierszu `ip protocol icmp icmp type echo-request accept`).

Sprawdź, że połączenie SSH z maszyny *Virbian3* do maszyny *Virbian2* jest teraz możliwe. Ponownie wykonaj skan portów poleceniem `nmap` i porównaj wyniki.

## Tutorial #3

W tym zadaniu skonfigurujemy mechanizm NAT na maszynie *Virbian2*, żeby umożliwić maszynie *Virbian3* komunikację z maszyną *Virbian1* (i innymi potencjalnymi maszynami osiągalnymi z *Virbian2* za pomocą interfejsu `enp-rem0`).

- ▶ Z maszyny *Virbian3* pingnij maszynę *Virbian1*. Na początku zajęć to polecenie powodowało dojdęcie pakietów *ICMP echo* do maszyny *Virbian1*, lecz teraz te pakiety te docho-  
dzą tylko do maszyny *Virbian2* (sprawdź to w Wiresharku).

Sprawdź, co pojawia się w pliku dziennika maszyny *Virbian2*. Okazuje, się że winne jest blokowanie ruchu przechodzącego przez tę maszynę. Napraw to zmieniając sekcję `chain forward { ... }` zapory na następującą:

```
chain forward {
    type filter hook input priority 0;
```

```

ct state established accept
iif enp-loc0 oif enp-rem0 ct state new accept
log
drop
}

```

Zmiany powodują przepuszczanie całego ruchu pochodzącego od maszyny *Virbian3* do maszyny *Virbian1* i przepuszczanie pakietów należących do już nawiązanych połączeń w drugą stronę. Sprawdź, że jeśli pingasz maszynę *Virbian1* z maszyny *Virbian3*, to pakiety *ICMP echo request* już docierają, ale wciąż nie wracają odpowiedzi *ICMP echo reply* (dlaczego?).

- Moglibyśmy naprawić sytuację definiując odpowiednio routing na maszynie *Virbian1*. Ale w tym tutorialu będziemy zakładać, że nie mamy takiej możliwości i poradzimy sobie włączając funkcję źródłowego NAT na maszynie *Virbian2*. W tym celu na końcu pliku `/etc/nftables.conf` dopisz następujące wiersze

```

table ip nat {
  chain postrouting {
    type nat hook postrouting priority 0;
    ip saddr 192.168.1.0/24 oif enp-rem0 snat 172.20.0.2
  }
}

```

Spowodują one, że pakiety z oryginalnym adresem źródłowym pochodzącym z sieci `192.168.1.0/24` i wychodzące przez interfejs `enp-rem0` będą otrzymywały adres IP tego interfejsu.

- Pingnij maszynę *Virbian1* z maszyny *Virbian2* i z maszyny *Virbian3*. Porównaj w Wiresharku na maszynie *Virbian1* komunikaty ICMP dochodzące do maszyny *Virbian1* w obu powyższych przypadkach. Zwróć w szczególności uwagę na różnice w polu TTL. Jakie są adresy źródłowe i docelowe tych komunikatów?

Obejrzyj też te komunikaty w Wiresharku uruchomionym na maszynie *Virbian2*: wszystkie pakiety przechodzące będą rejestrowane dwukrotnie, tj. przed podmianą źródłowego adresu IP i po niej.

- Uruchom na maszynie *Virbian1* usługę `ssh` i sprawdź, czy możesz się z nią połączyć z maszyny *Virbian3*.
- Zdekonfiguruj interfejsy sieciowe i wyłącz maszyny wirtualne.

Materiały do kursu znajdują się w systemie Canvas: <https://canvas.ii.uni.wroc.pl/>.

*Marcin Bienkowski*