# Warsztaty z Sieci komputerowych Lista 6

# Przed zajęciami

► Utwórz maszynę Virbian0 z domyślną konfiguracją sieciową (jedna wirtualna karta sieciowa podłączona przez NAT z kartą fizyczną komputera). Po uruchomieniu maszyny poleceniem ip zmień nazwę interfejsu sieciowego na enp0 i pobierz konfigurację sieciową poleceniem dhclient.

## Tutorial #1

Celem tej części jest prześledzenie zmian stanów protokołu TCP i przesyłanych segmentów.

- Poleceniem dig sprawdź, jakie adresy IP są przypisane do domeny www.debian.org. Wybierz jeden z nich; będziemy go nazywać adres\_IP.
- ▶ W jednej konsoli uruchom w polecenie

```
VO$> (while true; do netstat -tan | grep adres_IP; done) | tee tcp_log
```

zaś w drugiej pobierz stronę główną www.debian.org za pomocą polecenia

VO\$> wget http://adres\_IP/

(Podaliśmy bezpośrednio adres IP, a nie nazwę domeny, żeby mieć pewność, że będziemy łączyć się z konkretnym adresem IP).

Sprawdź, czy w pliku tcp\_log zostały zaobserwowane stany TCP gniazda SYN SENT, ESTABLISHED i niektóre ze stanów zamykania połączenia. Jeśli Twoje łącze jest za szybkie i stanów nie udaje się zaobserwować, zmniejsz prędkość pobierania wykorzystując polecenie

```
VO$> trickle -d 10 wget http://adres_IP/
```

- ▶ W Wiresharku obejrzyj pakiety IP i zawarte w nich segmenty TCP związane z wykonanym powyżej zapytaniem i odpowiedzią HTTP. Jakie gniazda tworzone są do pobierania pliku przez HTTP? Jaki jest port źródłowy a jaki docelowy połączenia? Dla każdego przesyłanego segmentu TCP określ:
  - ▷ Jakie z flag SYN / ACK / FIN są włączone dla danego segmentu?
  - ▷ Które bajty (strumienia danych protokołu HTTP) są przesyłane w segmencie?
  - ▷ Które bajty strumienia danych są potwierdzane danym segmentem?

Na podstawie diagramu stanów TCP (https://en.wikipedia.org/wiki/File:Tcp\_ state\_diagram.png), sprawdź jak zmienia się stan połączenia TCP (po stronie klienta i po stronie serwera) w momencie wysłania i odebrania danego segmentu. Które z tych stanów są widoczne w pliku tcp\_log?

Która strona wykonuje otwarcie aktywne, a która zamknięcie aktywne?

#### Tutorial #2

W tej części przyjrzymy się bliżej protokołowi DNS.

Odpytując iteracyjnie kolejne serwery DNS poleceniem dig, dowiedz się jaki jest adres IP związany z nazwą www.cs.uni.wroc.pl. W tym celu zacznij od jednego z serwerów głównych, np. od 198.41.0.4. Pierwszym poleceniem będzie zatem:

VO\$> dig www.cs.uni.wroc.pl @198.41.0.4

Ten serwer powinien odpowiedzieć adresami serwerów DNS odpowiedzialnych za strefę pl. Wykonaj powyższe zapytanie, tym razem kierując je do jednego z serwerów odpowiedzialnych za strefę pl. Kolejne polecenia kieruj do serwerów DNS, które są odpowiedzialne za strefy wroc.pl, uni.wroc.pl i cs.uni.wroc.pl.

Pozwól teraz wykonać całą pracę z poprzedniego akapitu programowi dig, wykonując polecenie

```
VO$> dig +trace www.cs.uni.wroc.pl @198.41.0.4
```

Porównaj wyjście programu z wynikami z poprzedniego punktu. Jakie serwery DNS są odpytywane w tym przypadku? Wykonaj jeszcze raz powyższe polecenie, obserwując przesyłane zapytania i odpowiedzi w Wiresharku.

► Jeśli nie podamy serwera DNS po znaku @, to zapytanie będzie wysyłane do domyślnego serwera (zdefiniowanego w pliku /etc/resolv.conf), który rozwiązuje dla nas nazwy domen w sposób rekurencyjny. Sprawdź teraz jaki jest adres IP, serwery nazw i serwer obsługujący pocztę dla domeny ii.uni.wroc.pl poleceniami:

V0\$> dig -t a ii.uni.wroc.pl V0\$> dig -t ns ii.uni.wroc.pl V0\$> dig -t mx ii.uni.wroc.pl

▶ Poleceniem

VO\$> dig -t ptr 11.4.17.156.in-addr.arpa

sprawdź, jaka jest nazwa domeny związana z adresem 156.17.4.11.

# Tutorial #3

Zobaczymy teraz jak zapisać dane wysyłane przez program **dig** i wykorzystać je w trybie wsadowym.

▶ Uruchom program nc w trybie serwera UDP nasłuchującego na porcie 10053 poleceniem

VO\$> nc -u -l -p 10053

W drugiej konsoli wykonaj polecenie

```
VO$> dig -p 10053 www.wikipedia.pl @127.0.0.1 +tries=1
```

Wyśle to jedno zapytanie DNS o adres IP dla nazwy www.wikipedia.pl do naszego "serwera" (oczywiście nie należy oczekiwać na odpowiedź). Zapytanie to (w binarnej i nieczytelnej postaci) zostanie wypisane na ekranie.

► Ze względu na binarne dane, nie należy kopiować ich myszką, lecz przerwać wykonanie serwera UDP i uruchomić go, tak aby wynik był również zapisywany do pliku dns\_request:

VO\$> nc -u -l -p 10053 | tee dns\_request

Ponów zapytanie DNS i obejrzyj przesyłane dane w Wiresharku. Wyłącz program nc, a szesnastkową zawartość wysyłanego datagramu podejrzyj poleceniem

VO\$> hexdump -C dns\_request

Powinien tam występować ciąg www.wikipedia.pl. Sprawdź również, że wyświetlana zawartość odpowiada datagramowi przechwyconemu przez Wiresharka.

 Zapisane zapytanie możemy wysłać dowolnemu serwerowi DNS (np. serwerowi 8.8.8.8 firmy Google). W tym celu wykonaj polecenie

VO\$> nc -q 1 -u 8.8.8.8 53 < dns\_request

Odpowiedź zostanie wyświetlona na ekranie w mało czytelnej postaci binarnej; sprawdź jej interpretację podglądając otrzymany pakiet w Wiresharku.

### Wyzwanie #1

Celem tego zadania jest dodanie nowego wpisu na stronie WWW za pomocą programu nc.

▶ Uruchom usługę serwera WWW wyświetlającego prostą stronę służącą do dodawania wpisów uruchamiając polecenie

VO#> systemctl start hydepark

▶ Wejdź przeglądarką na stronę http://virbian:8080/ i wykorzystując rozszerzenie przeglądarki *HTTP Header Live* sprawdź, co dzieje się, kiedy dodajesz jakiś wpis. ▶ Uruchom program nc w trybie serwera TCP nasłuchującego na porcie 8888 poleceniem

VO\$> nc -l -p 8888 | tee http\_request

- ► Z menu przeglądarki wybierz pozycję *Edit* | *Preferences*, wyszukaj w opcjach *Network* settings i w okienku Connection Settings wybierz Manual proxy configuration. Następnie w polu *HTTP proxy* wpisz localhost, a w sąsiednim polu *Port* wpisz 8888.
- ▶ Na stronie http://virbian:8080/ wpisz jakąś treść w polu "Dodaj jakiś komunikat" i kliknij przycisk "Wyślij". Dlaczego przeglądarka wyświetla w pasku stanu komunikat *Waiting for virbian*, a odpowiedni wpis nie został dodany?
- ▶ Przerwij działanie programu nc. Co zapisał ten program do pliku http\_request? Wyłącz ustawienia serwera proxy w przeglądarce.
- ▶ Wyślij zapisane zapytanie do serwera WWW poleceniem

```
VO$> nc -q 3 virbian 8080 < http_request
```

i sprawdź przeglądarką, czy odpowiedni komunikat został dodany na stronie WWW

- Zmień zawartość pliku http\_request, wpisując inny komunikat do umieszczenia na stronie. Odpowiednio zmodyfikuj pole Content-Length. Ponownie wyślij zapytanie do serwera WWW i upewnij się, że komunikat został dodany na stronie.
- ▶ Zakończ działanie serwera WWW poleceniem

VO#> systemctl stop hydepark

Dezaktywuj kartę enp0 poleceniem ip link i wyłącz maszynę wirtualną.

Materiały do kursu znajdują się w systemie Canvas: https://canvas.ii.uni.wroc.pl/.

Marcin Bieńkowski