

Franciszek Dulicki

zed. 2

c) Mnożenie ^{skalarne} wektorów to mnożenie ze sobą ich odpowiednich współrzędnych.

Możemy zatem na to zadanie spojrzeć tak jakby to było mnożenie liczb z \mathbb{R} :

$$f(x, y) = x \cdot y. \quad \text{Z drugiej strony}$$

mnożeniu zależamy, że ~~jest~~ generuje błąd rzędu dokładności maszyny, zatem zadanie jest poprawnie uwerunkowane.